



CHAMPIONNAT CONCACAF W
2022 - REGLEMENT

ORGANISATEURS**1. CONFÉDÉRATION DE FOOTBALL ASSOCIATION D'AMÉRIQUE DU NORD,
D'AMÉRIQUE CENTRALE ET DES CARAÏBES (Concacaf)**

Président : Victor Montagliani
Secrétaire Général : Philippe Moggio
Adresse: 161 NW 6th Street
Suite 1100
Miami, FL 33136 USA
Téléphone : +1 305 704 3232
Télécopieur : +1 305 397 8813
Internet : www.Concacaf.com

Contenu

DISPOSITIONS GÉNÉRALES	5
1. NOM DE LA COMPÉTITION	5
2. L'ASSOCIATION MEMBRE HÔTE.....	5
3. LA CONCACAF.....	7
4. ASSOCIATIONS MEMBRES PARTICIPANTES.....	10
5. INSCRIPTIONS À LA COMPÉTITION.....	12
6. LOIS DU JEU	14
COMPÉTITION	15
7. RETRAITS, MATCHS NON JOUÉS ET MATCHS ABANDONNÉS.....	15
8. REMPLACEMENTS	17
9. ÉLIGIBILITÉ DES JOUEURS	17
10. LISTES DES JOUEURS.....	17
11. LISTE DE DÉPART ET REMPLAÇANTS SUR LE BANC	19
12. FORMAT ET STRUCTURE DE LA COMPÉTITION	20
13. SITES, HEURES DE COUP D'ENVOI ET SÉANCES D'ENTRAÎNEMENT	24
14. DATES, ARRIVÉES AUX SITES ET HÔTELS OFFICIELS DES ÉQUIPES	26
15. INFRASTRUCTURE DU STADE ET ÉQUIPEMENT.....	26
16. ÉQUIPEMENT D'ÉQUIPE	28
17. BALLONS	30
18. DRAPEAUX ET HYMNES	31
19. BILLETTERIE	31
20. TROPHÉE, PRIX ET MÉDAILLES	32

21. ARBITRAGE.....	33
QUESTIONS DISCIPLINAIRES	33
22. COMITE DE DISCIPLINE	33
23. PROCÉDURES DISCIPLINAIRES.....	36
24. COMITE DES RECOURS	38
25. PROTETS	39
26. DISPOSITIONS FINANCIERES	40
27. QUESTIONS MEDICALES/DOPAGE	42
28. DROITS COMMERCIAUX.....	44
29. MEDIAS	46
DISPOSITIONS FINALES	46
30. RESPONSABILITÉ.....	46
31. CIRCONSTANCES SPÉCIALES.....	46
32. QUESTIONS IMPRÉVUES ET SITUATIONS DE FORCE MAJEURE.....	46
33. LANGUES	47
34. COPYRIGHT	47
35. NON-RENONCIATION	47
36. ENTRÉE EN VIGUEUR	47

DISPOSITIONS GÉNÉRALES

1. NOM DE LA COMPÉTITION

- 1.1 Le Championnat Concacaf W 2022 est une compétition officielle des équipes nationales féminines de la Concacaf. La Compétition sera disputée entre 2021 et 2022, les dates et sites étant déterminés par la Concacaf. Toutes les Association Membres affiliées à la Concacaf sont invitées à participer.
- 1.2 La Compétition comprend deux (2) phases :
 - 1.2.1 Le Primer Tour
 - 1.2.2 Championnat ;
 - 1.2.3 Concacaf Series Olympique de Play-In
 - 1.2.4 Pour faire référence trois (3) phases, ci-après : la Compétition.

2. L'ASSOCIATION MEMBRE HÔTE

- 2.1 L'Association Membre Hôte (ci-après : HMA) doit travailler avec la Concacaf pour organiser, promouvoir et accueillir les matchs de premier tour, et la sécurité pour la durée des matchs. Le Championnat sera strictement managé par la Concacaf.
- 2.2 Le HMA est soumis à la surveillance et au contrôle de la Concacaf, et cette dernière est la dernière instance pour toutes les questions qui se rapportent à la Compétition. Les décisions rendues par la Concacaf sont définitives et contraignantes et ne peuvent être portées en appel.
- 2.3 Les relations de travail entre la HMA et la Concacaf sont régies par l'Accord de Participation de l'Équipe (TPA) et le Règlement du Championnat Concacaf W 2022 ("le Règlement"). Les règlements, ainsi que toutes les directives, décisions, recommandations et circulaires d'information émises par la Concacaf sont exécutoires pour toutes les parties qui prennent part et qui sont impliquées dans la préparation, l'organisation et l'accueil de la Compétition.

- 2.4 Tous les droits non cédés au préalable, soit par écrit ou par le truchement d'une circulaire, par le présent Règlement, à une Association Membre Participante ou à toute tierce partie, appartiennent exclusivement à la Concacaf.
- 2.5 Les responsabilités de la HMA englobent, entre autres :
- 2.5.1 Garantir, planifier et mettre en application la loi et l'ordre, de même que la sécurité et la sûreté dans les stades et à d'autres endroits pertinents, en collaboration avec les autorités locales. Le règlement de la FIFA et/ou de la Concacaf sur la sécurité et la sûreté des stades doivent être les normes minimales et les lignes directrices à utiliser pendant la Compétition ;
 - 2.5.2 Veiller à ce que la présence du personnel sur le terrain et d'agents de sécurité soit suffisante afin de garantir la sécurité des équipes, des Officiels de Match et des spectateurs ;
 - 2.5.3 Obtenir des contrats d'assurance, en consultation avec la Concacaf, afin d'offrir une protection quant à tous les risques associés à l'organisation de l'ensemble des matchs à domicile, plus particulièrement une assurance responsabilité adéquate et étendue en ce qui a trait aux stades, aux membres de la HMA, aux employés, aux bénévoles et à toute autre personne prenant part à l'organisation de la Compétition.
 - 2.5.4 Obtenir une assurance responsabilité quant aux accidents ou aux décès possibles de spectateurs.
- 2.6 La HMA dégage la Concacaf de toute responsabilité et renonce à toute réclamation déposée contre la Concacaf et les membres de sa délégation, quant à tout dommage résultant de tout acte ou toute omission en relation avec l'organisation et le déroulement de la Compétition.
- 2.7 Stade et Installations d'Entraînement – Faire en sorte que le terrain du stade et le terrain d'entraînement soient dans un état convenant à un tournoi de la Concacaf, en fonction des discussions durant l'inspection du site, y compris notamment l'ensemble des équipements du terrain, c.-à-d. les filets, buts, drapeaux de coin, bancs couverts (si requis) pour les équipes et le quatrième officiel, qui doivent être de standard professionnel.
- 2.8 Blanchisserie – Rendre des installations disponibles ou recommandera des installations aux équipes pour qu'elles fassent leur linge. Aviser les équipes des coûts avant le tournoi.
- 2.9 Médias – Nommer un individu qui sera responsable des relations médias et avvertir le Département des Communications de la Concacaf trente (30) jours avant l'évènement du nom de la personne et de ses numéros de contact

(téléphone/cellulaire, téléphone/fax, adresse email) ; avant, pendant et après l'évènement, la personne nommée :

- 2.9.1 Fera en sorte que les installations médias soient dans le meilleur état possible ;
 - 2.9.2 Assistera les médias dans leurs demandes générales ;
 - 2.9.3 Veillera à ce que les feuilles de match pourvues des noms/numéros/postes, etc. de joueurs exacts soient disponibles aux médias dans un délai convenable, avant le coup d'envoi ;
 - 2.9.4 Distribuera aux médias des copies du Guide Médias ou tout autre document qui sera fourni par la Concacaf ;
 - 2.9.5 Arrangera l'installation d'une ligne téléphonique dédiée à l'usage unique de la Concacaf pour les appels avec charges ;
 - 2.9.6 Arrangera l'installation de lignes téléphoniques pour les diffuseurs radio et la désignation des cabines radio pour chaque détenteur de droit ;
 - 2.9.7 Fera en sorte que le stade dispose d'internet sans fil pour les médias dans tout le stade ;
 - 2.9.8 Arrangera et fournira des repas pour les médias et les photographes tels qu'approuvés par la Concacaf.
- 2.10 Visas pour les Équipes Visiteur – Sollicitera la gestion de l'agence gouvernementale responsable des visas pour expédier les demandes pour les équipes et les délégués autant que possible.
 - 2.11 Au cours de la première ronde, les HMA sont responsables du coût de l'hébergement, du petit-déjeuner et du transport local pour les officiels de match.
 - 2.12 La HMA veillera à ce que toute décision prise par la Concacaf ou par des instances judiciaires concernant ses devoirs et ses responsabilités entre en vigueur immédiatement.
 - 2.13 Garantira que les protocoles COVID-19 locaux sont suivis, ainsi que les Directives COVID-19 de Retour au Jeu de la Concacaf.
 - 2.14 Proposera les laboratoires autorisés pour les tests COVID-19 et mènera les tests pour l'ensemble du personnel du COL organisant le tournoi conformément aux exigences de la Concacaf.

3. LA CONCACAF

- 3.1 Les responsabilités de la Concacaf englobent, entre autres :
- 3.1.1 Superviser les préparatifs généraux et décider du système de match et du format de la Compétition ;
 - 3.1.2 Fixer les dates et approuver les sites des matchs le premier tour. La Concacaf conserve le droit de déterminer les dates et de sélectionner le site de la Championnat ;
 - 3.1.3 Déterminer le calendrier des matchs et les heures de coup d'envoi pour la Compétition ;
 - 3.1.4 Choisir le ballon de football officiel de la Compétition.
 - 3.1.4.1 Seuls les ballons de football conformes à la FIFA Qualité Mark standard (FIFA Quality PRO, FIFA Quality, International Match Standard) seront approuvés ;
 - 3.1.5 Approuver le choix du laboratoire accrédité par l'AMA (Agence mondiale antidopage) qui effectuera les analyses de contrôle du dopage, tel que proposé par l'Unité Antidopage de la FIFA ;
 - 3.1.6 Décider quels matchs seront sujets à des tests de dopage ;
 - 3.1.7 Nommer les Coordinateurs de Match, les Coordinateurs de Stade, les Commissaires de Match, le Groupe d'Étude Technique, les Arbitres, les Inspecteurs d'Arbitres, les Membres du Comité de Discipline et tout autre délégué (ci-après, les Officiels de Match) pour la Compétition ;
 - 3.1.8 Indemnités journalières et dépenses de voyages internationaux pour les Officiels de Match de la Concacaf ;
 - 3.1.9 Évaluer les protêts et prendre les mesures appropriées, afin de vérifier leur recevabilité, à l'exception de protêts concernant l'éligibilité des joueurs, dont se charge le Comité de Discipline de la Concacaf ;
 - 3.1.10 Se prononcer dans les cas d'Associations Membres Participantes qui ne respectent pas les délais et/ou les exigences officielles relatives à la soumission des documents nécessaires ;
 - 3.1.11 Recueillir les informations d'équipe (c.-à-d. les listes d'équipe, les listes de chambre, les menus, les itinéraires de voyage, les informations de visa, les couleurs de tenue, etc.) ;
 - 3.1.12 Traiter des affaires concernant les matchs abandonnés (selon les Lois

du Jeu), conformément au présent Règlement ;

- 3.1.13 Prendre des décisions quant aux reports de matchs pour cause de circonstances exceptionnelles ou de force majeure ;
- 3.1.14 Mesures disciplinaires et communication des mesures prises ;
- 3.1.15 Assignation journalière des officiels aux matchs ;
- 3.1.16 Fournir des ballons d'entraînement aux équipes qualifiées au le Championnat à leur arrivée et des ballons de match au stade ;
- 3.1.17 Travailler avec le COL pour réaliser une scène utilisée pour la présentation des prix de la compétition ;
- 3.1.18 Fournir le trophée, les médailles et les prix ;
- 3.1.19 Remplacer les Associations Membres (comme le juge approprié la Concacaf) qui se sont retirées de la Compétition ;
- 3.1.20 Trancher les cas de force majeure ;
- 3.1.21 Traiter tout autre aspect de la Compétition dont la responsabilité n'incombe pas à d'autres instances, en vertu des conditions stipulées dans le présent Règlement.

3.2 Hospitalité d'Équipe pour le Championnat

3.2.1 Transport Local

- 3.2.1.1 Bus de première classe avec air conditionné pour les mouvements officiels de l'équipe (aéroport, hôtel, sites d'entraînement, stade et toute autre activité officielle pertinente du tournoi).
- 3.2.1.2 Camion d'équipement pour un service entre l'aéroport et l'hôtel, et entre l'hôtel et le stade le jour de match.
- 3.2.1.3 Vols domestiques aériens pour la délégation officielle sur les sites ;

3.2.2 Logement (gîte et couvert, etc.) – Logement première classe, suivant approbation de la Concacaf ;

- 3.2.2.1 Chambres - pour la délégation officielle. Fournira également le tarif des chambres du tournoi au cas où des

membres supplémentaires de l'Association Membre accompagnent leur équipe.

3.2.2.2 Une (1) salle d'équipement/médicale par délégation, et une (1) salle de réunion/repas.

3.2.2.3 Repas - pour la délégation officielle. Fournira également le tarif des repas ou des coûts quotidiens au cas où des membres supplémentaires de l'Association Membre accompagnent leur équipe ou des équipes excèdent les budgets de tournoi ;

3.3 Les décisions rendues par la Concacaf sont définitives et exécutoires et ne peuvent être portées en appel.

4. ASSOCIATIONS MEMBRES PARTICIPANTES

4.1 Chaque Association Membre Participante (ci-après : PMA) est responsable tout au long de la Compétition des actions suivantes:

4.1.1 Le comportement de tous les joueurs, des entraîneurs, des managers, des officiels, des responsables médias, des représentants et des invités de sa délégation (ci-après les Membres de la Délégation d'Équipe) et de toute personne effectuant des fonctions en son nom au cours de la Compétition ;

4.1.2 Veiller à ce qu'une protection d'assurance appropriée soit souscrite pour les membres de la délégation de son équipe et pour toute autre personne s'acquittant de tâches en son nom, quant à tous les risques, y compris l'état de santé, les blessures, les accidents, les maladies et les déplacements, conformément aux règles ou aux règlements qui s'appliquent ;

4.1.3 Couvrir tous les frais liés aux dépenses de voyage pour les matchs aller et retour encourus par les Membres de sa Délégation d'Équipe pour la Phase de Groupe, ainsi que les coûts d'obtention des visas pour sa délégation et l'ensemble des pourboires pour services rendus tel qu'approprié dans les hôtels, aéroports, taxis, etc. ;

4.1.4 Pour le championnat, chaque PMA est responsable de couvrir les voyages internationaux à l'aller et au-de-après.

4.1.5 Pour le championaat, chaque PMA sera responsable de couvrir le séjour prolongé d'un membre de sa délégation. Chaque PMA devra également assumer les frais de tout membre supplémentaire de sa délégation au-delà du nombre autorisé par la Concacaf.

- 4.1.6 Candidater en temps utile pour les visas requis et couvrir les frais associés à ces visas ; pour ce processus, l'aide de la HMA doit être demandée dès que possible ;
 - 4.1.7 Assister aux conférences médiatiques et autres activités officielles des médias organisées par la Concacaf et/ou par la HMA, conformément aux règlements applicables ;
 - 4.1.8 Veiller à ce que chaque membre de sa délégation ou, le cas échéant, un représentant dûment désigné, remplisse le contrat d'entente de participation de l'équipe de la Concacaf et signe les documents requis;
 - 4.1.9 Veiller à ce que chaque membre de sa délégation se conforme à l'ensemble des règlements applicables (y compris le Règlement), directives, recommandations et circulaires d'information, décisions rendues par la Concacaf et par son Conseil, par le Comité des Arbitres, par le Comité de Discipline, par le Comité d'Éthique et par le Comité des Recours ;
 - 4.1.10 Fournir à la Concacaf toutes les informations ou toute la documentation exigées, en respectant les dates d'échéance prévues. Les Associations Membres qui omettent de fournir à la Concacaf toutes les informations ou toute la documentation requise dans les délais impartis se verront imposer une amende de deux mille dollars (USD 2 000) en première infraction, sauf dans des circonstances imprévues ou des cas de force majeure, tel que déterminé par le Secrétariat Général de la Concacaf. L'amende sera augmentée à trois mille dollars (USD 3 000) en deuxième infraction, et cinq mille dollars (USD 5 000) en troisième infraction. Les Associations Membres se verront imposées une amende dix mille dollars (USD 10 000) pour la transmission tardive des listes.
 - 4.1.11 Permettre à la Concacaf d'utiliser ses Marques d'Association pour la promotion de la Compétition, comme cela est stipulé dans le règlement commercial régissant chaque phase de la Compétition, dans le seul but d'assurer la promotion de la Compétition.
- 4.2 Les Associations Membres et leurs joueurs et officiels participant à la Compétition s'engagent à respecter et à se conformer pleinement à ce qui suit :
- 4.2.1 Les Lois du Jeu et les principes du Fair-Play ;
 - 4.2.2 Les Statuts de la Concacaf et les règlements, règles, codes, protocoles, circulaires, directives, lignes directrices et décisions de la Concacaf (y compris le Règlement) ;

- 4.2.3 Toutes les décisions et directives du Conseil de la Concacaf ;
- 4.2.4 Le Code Disciplinaire de la FIFA et, dès son entrée en vigueur, le Code Disciplinaire de la Concacaf ;
- 4.2.5 Le Code d'Éthique et le Code de Conduite de la Concacaf ;
- 4.2.6 Le Règlement Antidopage de la FIFA ;
- 4.2.7 Tous les protocoles de la Concacaf pendant les matchs et coopérer pleinement à leur application (par exemple, le protocole de la Concacaf pour les incidents racistes pendant les matchs) ;
- 4.2.8 Toutes les dispositions de la Concacaf relatives au trucage de match et à la lutte contre le racisme ;
- 4.2.9 Toutes les exigences marketing et médiatiques de la Concacaf, telles que stipulées dans le Règlement Commercial, y compris notamment la Journée Médias des Équipes, au cours de laquelle des photos et des vidéos individuelles et collectives seront prises de chaque équipe à son arrivée sur le lieu de son premier match.
- 4.2.10 Règlement de la FIFA relatif à l'éligibilité des joueurs.
- 4.2.11 Directives COVID-19 de Retour au Jeu de la Concacaf.
- 4.3 Les Association Membres prennent toutes les mesures nécessaires pour que leurs joueurs et leurs officiels acceptent et se conforment à tous les statuts, à tous les règlements, à toutes les règles, à tous les codes, à tous les protocoles, à toutes les circulaires d'information, à toutes les directives, à toutes les décisions, à toutes les stipulations et à toutes les exigences mentionnés ci-dessus.
- 4.4 Les PMA sont tenues d'indemniser, de défendre et de tenir à couvert la Concacaf, la HMA, de même que tous leurs représentants, directeurs, employés, représentants, agents et toute autre tierce personne, contre toute responsabilité, toute obligation, toute perte, tout dommage, toute pénalité, toute réclamation, toute poursuite, toute amende et toute dépense (dont les honoraires juridiques engagés) de quelque nature que ce soit, émanant ou résultant de ou attribuable à une non-conformité au présent Règlement par les PMA, des membres de leur Délégation d'Équipe, leurs affiliés et toute tierce partie qui est contractuellement liée aux PMA.
- 4.5 Mener les tests COVID-19 pour tous les membres de la délégation, conformément aux exigences de la Concacaf.

5. INSCRIPTIONS À LA COMPÉTITION

- 5.1 L'équipe nationale féminine des Associations Membres affiliées à la Concacaf a le droit de participer.
- 5.2 La Compétition servira à qualifier les Associations Membres affiliées à la Concacaf à quatre (4) places et deux (2) demi-emplacements à la Coupe du Monde Féminine FIFA 2023 et débitera, si les circonstances le permettent, l'année précédant le tournoi FIFA, et sera complété l'année du Tournoi FIFA.
- 5.3 Chaque PMA doit avoir au sein de sa Délégation Officielle les postes suivants : Entraîneur en Chef, Manager/Délégué d'Équipe, Médecin d'Équipe, Responsable de l'Équipement et Responsable Médias d'Équipe. Et un Professionnel Médical Dûment Certifié. Les cinq postes sont obligatoires.
- 5.4 Dès leur inscription à la Compétition, l'Association Membre Participante et les Membres de sa Délégation d'Équipe s'engagent automatiquement :
- 5.4.1 À participer et à se référer à leur équipe comme étant la meilleure équipe disponible à tous les matchs de la Compétition auxquels il est prévu que son équipe participe;
- 5.4.2 À accepter le droit de la Concacaf d'utiliser ou le droit de la Concacaf de concéder le droit d'utiliser, en sous-licence, à titre non exclusif, à perpétuité et gratuitement, l'un(e) ou l'autre de ses dossiers, ses noms, ses photos et ses images (y compris toute représentation d'une image fixe ou en mouvement de ceux-ci), qui pourrait apparaître ou être produit(e) dans le cadre de la participation des membres de la délégation de l'équipe de l'ensemble de l'Association Membre Participante à la Compétition, conformément aux conditions pertinentes stipulées dans les Règlements Médias et Marketing de la Concacaf pour la Compétition (le cas échéant). Dans la mesure où le droit de la Concacaf d'utiliser ou le droit de la Concacaf de concéder le droit d'utiliser, en sous-licence, l'un(e) ou l'autre des dossiers, des noms, des photos et des images qui pourrait appartenir ou être contrôlé(e) par une tierce partie, les PMA et les Membres de leur Délégation d'Équipe assurent que cette tierce partie renonce, s'engage et assigne de façon inconditionnelle et/ou transfère immédiatement à la Concacaf, la garantie du titre intégral, à perpétuité et sans aucune restriction, tout droit, afin de veiller à ce que la Concacaf puisse avoir accès à une utilisation libre, comme cela est décrit ci-haut ;
- 5.4.3 À respecter les principes du fair-play. Sous réserve de toute autre décision du Conseil de la Concacaf, les Associations Membres rempliront et enverront l'Accord officiel de Participation de l'Équipe au Secrétariat Général de la Concacaf conformément aux échéances stipulées dans la circulaire Concacaf pertinente. Seuls les Accords de

Participation d'Équipe envoyés au Secrétariat Général de la Concacaf avant les échéances fixées seront valides et pris en considération, sauf approbation contraire par écrit de la Concacaf.

6. LOIS DU JEU

- 6.1 Tous les matchs se jouent conformément aux Lois du Jeu en vigueur au moment de la Compétition, et telles que stipulées par l'International Football Association Board. En cas de divergence dans l'interprétation des Lois du Jeu, la version anglaise fait foi.
- 6.2 Chaque match dure 90 minutes, soit deux périodes de 45 minutes, avec un intervalle de 15 minutes à la mi-temps.
- 6.3 Si, selon les dispositions stipulées dans le présent Règlement, des prolongations du jeu s'avèrent nécessaire en raison d'un résultat nul à la fin de la temps normal de jeu, les prolongations allouées seront toujours réparties sur deux périodes de 15 minutes chacune, avec un intervalle de cinq minutes à la fin de la période normale de jeu, mais aucun intervalle entre les deux périodes de prolongation. Par ailleurs, si des prolongations doivent être disputées, chaque équipe aura l'option d'effectuer un remplacement supplémentaire.
- 6.4 Si le pointage est encore égal après les prolongations, tirs au but seront tirés, afin de déterminer le gagnant du match, conformément à la procédure décrite dans les Lois du Jeu de l'IFAB publiées par la FIFA.
- 6.5 Chaque équipe est autorisée à utiliser un maximum de cinq (5) remplaçants. Afin de réduire les perturbations du match, chaque équipe aura un maximum de trois occasions d'effectuer des remplacements pendant le temps de jeu normal du match ; les remplacements peuvent également être effectués à la mi-temps. Si les deux équipes effectuent un remplacement au même moment, cela comptera comme l'une des trois occasions pour chaque équipe. Les remplacements et les occasions non utilisés sont reportés aux prolongations. Lors de la phase à élimination directe, si le match va jusqu'aux prolongations, les équipes auront chacune une opportunité de remplacement supplémentaire ; les remplacements peuvent également être effectués avant le début des prolongations et à la mi-temps des prolongations.
- 6.6 La technologie sur la ligne de but peut être utilisée dans le but de vérifier si un but a été marqué afin d'appuyer la décision de l'arbitre. Les équipes participantes consentent, sans réserve, à l'utilisation de la technologie sur la ligne de but dans le cadre de la Compétition, et renoncent inconditionnellement et irrévocablement à tous les droits et intérêts qu'elles pourraient avoir en relation avec ou à la suite de l'utilisation de la technologie sur la ligne de but lors des matchs de la Compétition.
- 6.7 Des arbitres assistants vidéo (VAR) peuvent être utilisés pour examiner les

décisions/incidents susceptibles de modifier le match, conformément au protocole établi par l'IFAB.

COMPÉTITION

7. RETRAITS, MATCHS NON JOUÉS ET MATCHS ABANDONNÉS

- 7.1 Après avoir signé l'entente de participation, toutes les Association Membres Participantes ont l'obligation de jouer tous leurs matchs jusqu'à ce que leur équipe soit éliminée de la Compétition.
- 7.2 Toute PMA qui se retire jusqu'à 30 jours avant le début des Championnat Concacaf W 2022 est passible d'une amende d'au moins 15 000 USD. Toute PMA qui se retire dans les 30 jours précédant le début des Championnat Concacaf W 2022 ou pendant les Championnat Concacaf W 2022 elles-mêmes, est passible d'une amende d'au moins 20 000 USD.
- 7.3 Selon les circonstances du retrait, le Comité de Discipline de la Concacaf peut imposer des sanctions, en plus de celles déjà prévues, aux paragraphes 7.2, y compris l'expulsion de l'Association Membre concernée de compétitions subséquentes de la Concacaf.
- 7.4 Tout match qui n'est pas joué ou qui est abandonné, sauf dans les cas de force majeure reconnus par la Concacaf, pourrait mener à l'imposition de sanctions contre les Association Membres concernées, émises par le Comité de Discipline de la Concacaf, conformément au Code Disciplinaire de la FIFA et dès son entrée en vigueur au Code Disciplinaire de la Concacaf. Dans de tels cas, le Comité de Discipline de la Concacaf peut également donner l'ordre que le match soit rejoué.
- 7.5 Toute Association Membre Participante qui se retire ou dont le comportement est à blâmer pour un match qui n'a pas été joué ou qui a été abandonné, peut recevoir l'ordre de rembourser la Concacaf, l'équipe adverse ou encore toute autre PMA impliquée quant à toute dépense encourue en raison du comportement de celle-ci. Dans de tels cas, l'Association Membre concernée peut également se voir ordonner par la Concacaf de verser une indemnisation pour tout dommage encouru par la Concacaf ou par toute autre Association Membre. La PMA en question devra également abandonner toute réclamation visant à obtenir une rémunération financière auprès de la Concacaf.
- 7.6 Si un PMA se retire ou qu'un match ne peut être joué ou est abandonné en raison d'une situation de force majeure, la Concacaf tranchera la question, à sa seule discrétion, et adoptera les mesures qu'elle juge appropriées. Si un match n'est pas joué ou est abandonné en raison d'une situation de force majeure, la Concacaf pourra notamment donner l'ordre que celui-ci soit rejoué. Si les circonstances entourant le retrait sont suffisamment graves, le Comité de Discipline de la

Concacaf pourra également prendre des mesures supplémentaires, si cela s'avère nécessaire.

- 7.7 Si une équipe ne se présente pas à un match, sauf en situation de force majeure, ou si elle refuse de continuer à jouer, ou si elle quitte le terrain avant la fin du match, l'équipe mentionnée est considérée comme ayant perdu le match avec un pointage de 3 à 0, et trois points seront attribués à son adversaire. Si dans le cas d'un match abandonné, l'équipe gagnante avait déjà atteint un pointage plus élevé au moment où l'équipe coupable a quitté le terrain, le pointage le plus élevé demeurera valide. Le Comité Disciplinaire de la Concacaf décidera si une équipe qui s'est retirée est exclue de toute participation ultérieure à la Compétition. Les résultats de ces matchs sont considérés comme un match perdu avec un pointage de 3 à 0 ; trois points seront attribués à ces adversaires. Pour ce qui est des matchs joués auparavant par l'équipe coupable, ces résultats demeureront le résultat final du match.
- 7.8 En plus de ce qui précède, l'équipe en question devra payer une compensation pour tout dommage ou perte subi par la Concacaf, le HMA et/ou les autres PMA, et renoncera à tout droit à une rémunération financière de la part de la Concacaf.
- 7.9 Ces décisions sont insusceptibles d'appel.
- 7.10 En plus de la disposition qui précède, si un match est abandonné dû à une situation de force majeure, après son coup d'envoi, les principes suivants s'appliquent :
- 7.10.1 Le match reprendra à la minute où le jeu a été interrompu, plutôt que de le jouer à nouveau au complet, et avec le même pointage ;
 - 7.10.2 Le match reprendra avec les mêmes joueurs sur le terrain et les mêmes joueurs remplaçants que lorsque le match a été abandonné ;
 - 7.10.3 Aucun joueur remplaçant ne pourra être ajouté à la liste de joueurs figurant sur la feuille de match officielle de l'équipe ;
 - 7.10.4 Les équipes peuvent effectuer seulement le nombre de remplacements auxquels elles avaient encore droit lorsque le match a été abandonné ;
 - 7.10.5 Les joueurs expulsés pendant le match abandonné ne peuvent être remplacés ;
 - 7.10.6 Toute sanction imposée avant l'abandon du match demeure valide pour le reste du match ;
 - 7.10.7 Le match reprend à l'endroit où le jeu a été arrêté lorsque le match a été abandonné (c'est-à-dire, avec un coup franc, une touche, un coup

de pied de but, un coup de pied de coin, un tir de pénalité, etc.). Si le match a été abandonné alors que le ballon était encore en jeu, il devra reprendre avec une balle à terre, à l'endroit où se trouvait le ballon lorsque le jeu a été arrêté.

7.10.8 L'heure de coup d'envoi, la date (qui sera prévue le lendemain) et l'endroit seront déterminés par la Concacaf.

7.10.9 Toute question qui nécessitera une autre décision incombera à la Concacaf.

8. REMPLACEMENTS

8.1 Si une Association Membre Participante se retire ou est exclue de la Compétition, le Conseil de la Concacaf devra décider de remplacer l'Association Membre en question par une autre Association Membre.

9. ÉLIGIBILITÉ DES JOUEURS

9.1 Chaque PMA doit se garantir les aspects suivants lorsqu'elle choisit l'équipe qui la représentera lors de la Compétition :

9.1.1 Tous les joueurs doivent avoir la nationalité du pays de l'Association et relever de la juridiction de celui-ci ;

9.1.2 Tous les joueurs doivent être admissibles pour la sélection, conformément aux Statuts de la FIFA, au Règlement d'Application des Statuts de la FIFA et à toute autre règle et tout autre règlement pertinents de la FIFA.

9.2 Les protêts quant à l'éligibilité des joueurs seront étudiés par le Comité de Discipline de la Concacaf qui rendra sa décision à ce sujet, conformément au Code Disciplinaire de la FIFA et dès son entrée en vigueur au Code Disciplinaire de la Concacaf.

9.3 Les Association Membres ont la responsabilité de présenter uniquement des joueurs éligibles sur le terrain. Le non-respect de cette règle entraînera des conséquences qui sont stipulées dans le Code Disciplinaire de la FIFA et dès son entrée en vigueur dans le Code Disciplinaire de la Concacaf.

9.4 Si la Concacaf estime que l'éligibilité d'un joueur est en question, la Concacaf se réserve le droit de considérer ledit joueur comme étant inéligible à participer à toute phase de la Compétition jusqu'à ce que le statut d'éligibilité du joueur soit confirmé par la Concacaf conformément aux règlements applicables.

10. LISTES DES JOUEURS

- 10.1 Chaque Association Membre qui participe à la Primer Tour du Championnat Concacaf W et Olympique Play-In doit transmettre à la Concacaf sa liste finale de 18 joueurs minimum et 23 joueurs maximum (3 doivent être des gardiens de but) au plus tard 48 heures avant chaque match. La liste devra indiquer le nom de famille, le prénom, la date de naissance et le numéro de passeport, tel que celui-ci apparaît dans leur passeport international, en plus de toute autre information exigée par la Concacaf. Ces informations devront être transmises via la plateforme Comet, et seront horodatées.
- 10.2 Chaque Association Membre participant au Championnat devra transmettre à la Concacaf sa liste provisoire de jusqu'à 60 joueurs (5 doivent être des gardiens de but), au plus tard 30 jours avant le début de la compétition. Des joueurs ne peuvent être ajoutés à la liste provisoire après l'échéance spécifiée. La liste devra indiquer le nom de famille, le prénom, la date de naissance et le numéro de passeport, tel que celui-ci apparaît dans leur passeport international, en plus de toute autre information exigée par la Concacaf. Ces informations devront être transmises via la plateforme Comet, et seront horodatées.
- 10.3 Chaque PMA qui participe à la Championnat doit transmettre à la Concacaf sa liste finale de jusqu'à 23 joueurs (3 doivent être des gardiens de but) au plus tard 10 jours avant le début de la phase de groupe de la compétition, de laquelle la Concacaf fournira les détails via lettre circulaire. Les joueurs de la liste finale doivent être choisis parmi les joueurs de la liste provisoire. Seuls les 23 joueurs de la liste finale pourront prendre part au Tour Final. Ces informations devront être transmises via la plateforme Comet, et seront horodatées.
- 10.4 Un joueur dont le nom figure sur la liste finale peut uniquement être remplacé pendant la Compétition en cas de blessure grave, et ce jusqu'à 24 heures avant le coup d'envoi du premier match de phase de groupe de son équipe ; celui-ci doit provenir de la liste provisoire. De tels remplacements doivent être approuvés par écrit par la Concacaf ou par le Comité Médical, dès la réception et l'acceptation d'une évaluation médicale détaillée, par écrit, comportant le sceau du médecin ou un en-tête valable, rédigée dans l'une des quatre langues officielles de la Concacaf. La Concacaf ou le Comité Médical doit approuver la demande si la blessure s'avère suffisamment grave pour empêcher le joueur de prendre part à la Compétition. Dès approbation, l'Association devra immédiatement nommer un remplaçant et informer le Secrétariat Général de la Concacaf. Le joueur remplaçant doit se voir assigner le numéro du maillot du joueur blessé qui est remplacé.
- 10.5 Un joueur peut être remplacé en cas de blessure grave/problème médical après la phase de groupes du Championnat. Le remplacement doit provenir de la liste provisoire, et un tel changement doit avoir lieu jusqu'à 24 heures avant le prochain match de l'équipe. Le joueur remplaçant doit se voir attribuer un numéro de maillot qui n'est pas inscrit dans la liste finale de la phase de groupes.

10.6 Le seul document considéré comme étant une preuve valable pour confirmer l'identité et la nationalité d'un joueur est un passeport qui indique explicitement le jour, le mois et l'année de naissance d'un joueur. Les cartes d'identité ou autres documents justificatifs officiels ne seront pas acceptés comme pièces valides d'identification. L'Association Membre Participante devra présenter le passeport national valide de chacun des joueurs, pour le pays de l'Association Membre Participante, au Coordinateur de Stade, le jour avant le match. Un joueur qui ne détient pas de passeport valide ne sera pas autorisé à jouer.

10.6.1 La Concacaf se réserve le droit de demander des renseignements supplémentaires auprès du joueur afin de confirmer son éligibilité, notamment la présentation du certificat de naissance auprès du joueur, de ses parents ou de ses grands-parents.

11. LISTE DE DÉPART ET REMPLAÇANTS SUR LE BANC

11.1 Il est possible d'inscrire jusqu'à 23 joueurs sur la liste de départ (soit 11 joueurs partants et 12 remplaçants). Un maximum de cinq (5) remplaçants peut prendre la place de joueurs sélectionnés en tout temps pendant le match. La liste de départ est signée par l'entraîneur en chef.

11.2 Les numéros sur les maillots des joueurs doivent correspondre aux numéros indiqués sur la liste de départ (numéros 1 à 23 seulement). Tous les gardiens de but, de même que le capitaine de l'équipe, doivent être identifiés comme tels ; le maillot comportant le numéro 1 doit être réservé à l'un des gardiens de but.

11.3 Les équipes doivent arriver au stade au plus tard 90 minutes avant le coup d'envoi et transmettre leur liste de départ au Coordinateur de Stade au plus tard 90 minutes avant le coup d'envoi. Les équipes recevront une copie de la liste de départ 75 minutes avant le coup d'envoi.

11.4 Après que les listes de départ ont eu été remplies et signées par l'entraîneur en chef et retournées au Coordinateur de Stade et si le coup d'envoi du match n'a pas encore eu lieu, les instructions suivantes s'appliquent :

11.4.1 Si l'un ou plusieurs des 11 joueurs de départ dont les noms figurent sur la liste de départ est dans l'incapacité de commencer le match, pour quelque raison que ce soit, celui-ci pourra être remplacé par n'importe quel des 12 joueurs remplaçants. Le ou les joueurs remplacés ne pourront alors plus prendre part au match, et le quota de joueurs remplaçants sera réduit en conséquence. Durant le match, cinq (5) joueurs pourront encore être remplacés.

11.4.2 Si l'un ou l'autre des 12 joueurs remplaçants dont les noms figurent sur la liste de départ est dans l'incapacité de prendre sa place sur le terrain, pour quelque raison que ce soit, le ou les joueurs concernés ne pourront pas être remplacés sur le banc par un joueur supplémentaire, ce qui

signifie donc que le nombre de joueurs remplaçants sera réduit en conséquence. Durant le match, 5 joueurs pourront encore être remplacés.

- 11.5 Bien qu'il ne soit plus éligible à jouer comme remplaçant, le joueur blessé ou malade qui déclare forfait et dont le nom a été retiré de la liste de départ peut demeurer sur le banc des remplaçants et, le cas échéant, celui-ci pourrait alors être sélectionné pour un contrôle de dopage.
- 11.6 Un maximum de 23 personnes (soit 11 officiels et 12 remplaçants) peut s'asseoir au banc des remplaçants. Les noms de ces officiels doivent être indiqués dans la section "Officiels sur le Banc des Remplaçants" à transmettre au Coordinateur de Stade de la Concacaf. Un joueur ou un officiel suspendu ne sera pas autorisé dans les aires où les compétitions ont lieu (c'est-à-dire, le vestiaire ou le tunnel), sur le terrain de jeu et ne devra pas non plus s'asseoir sur le banc des remplaçants.
- 11.7 Les Officiels d'Équipe et les remplaçants demeureront au sein de l'aire technique durant le match, sauf en cas de circonstances exceptionnelles, par ex. un physiothérapeute entrant sur le terrain de jeu, avec la permission de l'arbitre, pour évaluer un joueur blessé. Les officiels d'équipe et les remplaçants qui ne respectent pas cette disposition pourront être sanctionnés et référés au Comité de Discipline.
- 11.8 Le HMA ou COL remettra à chaque Membre de la Délégation officielle de l'Équipe une accréditation durant la Compétition.
- 11.9 Les joueurs blessés qui sont remplacés jusqu'à 24 heures avant le coup d'envoi du premier match de leur équipe doivent remettre leur accréditation à la Concacaf. Par conséquent, les joueurs qui ont remis leur accréditation ne pourront plus être considérés comme étant des membres figurant sur la Liste de Délégation d'Équipe Officielle.
- 11.10 Les PMA doivent veiller à ce que toutes les données d'accréditation exigées par la Concacaf soient soumises avant la date limite stipulée par la Concacaf. D'autres détails, y compris des informations au sujet des accréditations et d'autres points précis seront décrits dans la circulaire d'information pertinente diffusée par la Concacaf.

12. FORMAT ET STRUCTURE DE LA COMPÉTITION

La Concacaf se réserve le droit de déterminer la structure, le format de jeu et le calendrier des matchs de la Compétition.

PHASE DE GROUPE

- 12.1 La primer tour Championnat Concacaf W sera disputée via un format comprenant

six (6) groupes de pas plus de cinq (5) équipes. Le vainqueur de chaque groupe avancera au Championnat Concacaf W. Les PMA participant aux Qualifications du Championnat Concacaf W comprennent toutes les AM éligibles de la Concacaf. Les décisions de la Concacaf sont insusceptibles d'appel.

Groupe A	Groupe B	Groupe C	Groupe D	Groupe E	Groupe F
A1	B1	C1	D1	E1	F1
A2	B2	C2	D2	E2	F2
A3	B3	C3	D3	E3	F3
A4	B4	C4	D4	E4	F4
A5	B5	C5	D5	E5	F5

12.2 Les matchs des groupes sont disputés via un format comprenant deux (2) matchs à domicile et deux (2) matchs extérieurs, chaque équipe jouant un match contre chacune des autres équipes du même groupe, avec trois (3) points pour une victoire, un (1) point pour un match nul et aucun point pour une défaite.

12.3 À l'issue de chacun des groupes de la primer tour du Championnat Concacaf W, les PMA seront classées conformément aux critères suivants :

12.3.1 Le plus grand nombre de points obtenus dans tous les matchs ;

12.3.2 Différence de buts dans tous les matchs de groupe ;

12.3.3 Le plus grand nombre de buts marqués dans tous les matchs de groupe.

Si deux (2) équipes ou plus sont à égalité sur la base des critères ci-dessus, leur classement est déterminé comme suit :

12.3.4 Plus grand nombre de points obtenus dans les matchs entre les équipes à égalité.

12.3.5 Différence de buts plus importante dans les matchs entre les équipes à égalité (si plus de deux équipes terminent à égalité de points).

12.3.6 Plus grand nombre de buts marqués dans les matchs entre les équipes à égalité (si plus de deux équipes finissent à égalité de points).

12.3.7 Le plus petit nombre de points basé sur le nombre de cartons jaunes et rouges dans tous les matchs de groupe est pris en compte selon les additions suivantes :

- premier carton jaune : plus 1 point ;
- deuxième carton jaune/carton rouge indirect : plus 3 points ;
- carton rouge direct : plus 4 points ;
- carton jaune et carton rouge direct : plus 5 points ;

12.3.8 Tirage au sort par la Concacaf.

- 12.4 Les six (6) vainqueurs de groupe des groupes A, B, C, D, E et F se qualifieront pour le Championnat.

LE CHAMPIONNAT

- 12.5 Le Championnat Concacaf W se disputé via un format comprenant deux (2) groupes huit (8) équipes maximum (4 équipes par groupe). Les PMA participant au Championnat Concacaf W incluent toutes les FIFA AM Concacaf éligibles. Les décisions de la Concacaf sont définitives et sans appel.

Groupe G	Groupe H
G1	H1
G2	H2
G3	H3
G4	H4

- 12.6 Les matchs des groupes sont disputés via un format de tournoi à la ronde, chaque équipe jouant un match contre chacune des autres équipes du même groupe, avec trois (3) points pour une victoire, un (1) point pour un match nul et aucun point pour une défaite.
- 12.7 A l'issue de chaque groupe du Championnat Concacaf W, les PMA seront classées selon les critères suivants :
- 12.7.1 Le plus grand nombre de points obtenus dans tous les matchs ;
 - 12.7.2 Différence de buts dans tous les matchs de groupe ;
 - 12.7.3 Le plus grand nombre de buts marqués dans tous les matchs de groupe.

Si deux (2) équipes ou plus sont à égalité sur la base des critères ci-dessus, leur classement est déterminé comme suit :

- 12.7.4 Le plus grand nombre de points inscrits dans les matchs entre les équipes à égalité ;
- 12.7.5 Différence de buts plus importante dans les matchs entre les équipes à égalité (si plus de deux équipes terminent à égalité de points) ;
- 12.7.6 Plus grand nombre de buts marqués dans les matchs entre les équipes à égalité (si plus de deux équipes finissent à égalité de points) ;
- 12.7.7 Le plus petit nombre de points basé sur le nombre de cartons jaunes et rouges dans tous les matchs de groupe est pris en compte selon les additions suivantes
 - premier carton jaune : plus 1 point ;
 - deuxième carton jaune/carton rouge indirect : plus 3 points ;

- carton rouge direct : plus 4 points ;
- carton jaune et carton rouge direct : plus 5 points ;

12.7.8 Tirage au sort par la Concacaf.

12.8 La gagnante et la deuxième place de chaque groupe auront une place directe pour la Coupe du Monde Féminine de la FIFA 2023. Les deux équipes troisièmes de chacun des groupes recevront une demi-place pour la Coupe du Monde Féminine de la FIFA 2023.

12.9 Après le tournoi toutes rondes, les deux (2) meilleures équipes de chaque groupe à la Phase Éliminatoire comprenant les Demi-Finales, le Match pour la Troisième place et la Finale. Les quatre (4) équipes qui se qualifient de la Phase de Groupe disputeront les Demi-Finales comme suit :

Demi-Finales :

1^{ère} place du Groupe A vs 2^e place du Groupe B – Vainqueur DF #1

1^{ère} place du Groupe B vs 2^e place du Groupe A – Vainqueur DF #2

Le perdant de DF1 affrontera le perdant de DF2 au Match pour la Troisième Place, comme suit :

Match pour la 3^e place :

Perdant DF1 vs Perdant DF2

Le vainqueur de DF1 affrontera le vainqueur de DF2 comme suit

Finale :

Vainqueur de DF1 affrontera le Vainqueur de DF2

12.10 La gagnante du Championnat se qualifiera pour le Tournoi olympique de football féminin 2024. Les deuxième et troisième place se qualifieront pour une série de Play-in olympiques afin de déterminer la deuxième équipe de la Concacaf au Tournoi olympique de football féminin 2024.

12.11 Dans la Série olympique, les deux équipes joueront un match à domicile et un match à l'extérieur chacune, l'équipe deuxième du Championnat W de la Concacaf jouera le deuxième match à domicile. L'équipe ayant marqué le plus de buts au cours des deux matchs se qualifiera pour le tournoi olympique de football féminin 2024. Si les deux équipes marquent le même nombre de buts sur les deux matchs, l'équipe avec le plus de buts marqués à l'extérieur se qualifiera. Si le même nombre de buts est marqué à l'extérieur ou si les deux matchs se terminent sans qu'aucun but ne soit marqué, un temps supplémentaire de deux périodes de 15 minutes chacune est joué à la fin du deuxième match. Les buts à l'extérieur ne compteront pas comme un bris d'égalité dans le temps supplémentaire. S'il y a égalité ou si aucun but n'est marqué dans le temps

supplémentaire, des coups de pied de la marque de pénalité doivent être pris pour déterminer qui se qualifie, conformément à la procédure décrite dans les lois du jeu.

- 12.12 Si une équipe non autorisée à participer aux compétitions de la FIFA termine à la première ou à la deuxième place de la Phase de Groupe, cette équipe sera remplacée par l'équipe suivante ayant le meilleur classement de son groupe et autorisée à participer aux compétitions de la FIFA. La procédure de départage de la Concacaf établie à l'article 12.6 sera utilisée pour classer les équipes de remplacement qui sont à égalité de points.
- 12.13 Durant la Phase Éliminatoire, si le score est à égalité à la fin du temps réglementaire, des prolongations seront disputées. En cas d'égalité à la fin des prolongations, les matchs iront directement aux tirs au but, conformément aux Lois du Jeu.
- 12.14 Les dates de match seront fixées par la Concacaf.
- 12.15 Les décisions rendues par la Concacaf quant à la structure et au format de la Compétition sont définitives. En cas de retraits, la Concacaf peut modifier la structure et le format, conformément aux dispositions prévues à cet effet.

13. SITES, HEURES DE COUP D'ENVOI ET SÉANCES D'ENTRAÎNEMENT

- 13.1 Les sites des matchs sont soumis à la Concacaf par l'Association Membre Hôte et les matchs peuvent uniquement être joués dans des stades qui ont été inspectés et approuvés par la Concacaf.
- 13.2 Les adversaires et le Secrétariat Général doivent être informés par l'association hôte au moins deux (2) mois avant le début du match en question. En principe, le lieu du match doit être situé à une distance maximale de 150 km, qui ne doit pas dépasser deux heures de route, de l'aéroport international le plus proche, sauf exception spécifiée par la Concacaf. L'aéroport doit offrir des possibilités d'atterrissage pour les vols charter au cas où l'association visiteur choisirait d'affréter les vols de sa délégation directement à cet aéroport. Si l'Association Membre ne peut pas se mettre d'accord sur les lieux des matchs, la Concacaf prendra les décisions finales.
- 13.3 Le site choisi pour le match doit avoir un nombre suffisant d'hôtels de qualité de haut standard aux alentours, afin de pouvoir accueillir les PMA et la délégation de la Concacaf.
- 13.4 La Concacaf informera toutes les parties intéressées des heures de coup d'envoi au moins 30 jours avant le match en question. Si l'association hôte demande un changement, l'approbation écrite de la Concacaf doit être obtenue au plus tard 20 jours avant le match sur la base de motifs fondés et documentés.

- 13.5 Le jour précédant le premier match de la Compétition et si la météo le permet, l'équipe visiteur a droit à une séance d'entraînement de 60 minutes sur un terrain en gazon naturel ou 120 minutes si un terrain artificiel est utilisé, là où se déroulera le match. Dans le cas de conditions météorologiques très défavorables, le Coordinateur de Match et le Coordinateur de Stade de la Concacaf peuvent annuler la séance d'entraînement. Dans ce cas, les équipes auront le droit d'inspecter le terrain en portant des chaussures d'entraînement.
- 13.5.1 Les drones ne pourront être utilisés durant l'entraînement qu'à des fins techniques. La Concacaf se réserve le droit d'approuver ou de refuser l'utilisation des drones.
- 13.5.2 La Concacaf déterminera l'heure et la date de l'entraînement officiel au stade pour chaque équipe en fonction du calendrier des matchs.
- 13.6 S'il existe un doute concernant l'état du terrain une fois que l'Association visiteur a déjà quitté pour jouer le match, l'arbitre décidera s'il est possible de jouer sur le terrain ou non. Si l'arbitre déclare qu'il est impossible de jouer sur le terrain dû à son état, la procédure à suivre est spécifiée dans les Lois du Jeu.
- 13.7 Les matchs peuvent être joués à la lumière du jour ou sous les projecteurs. Les matchs joués le soir peuvent uniquement être joués dans des sites où les installations pour la lumière provenant de projecteurs répondent aux exigences minimales quant à l'éclairage telles qu'établies par les Directives de Stade de la Concacaf, c'est-à-dire que le terrain soit éclairé intégralement de manière uniforme, avec un niveau d'éclairage minimum de 1000 lux EV verticaux. Le gradient d'uniformité de l'éclairage sur le terrain de jeu devra par ailleurs être de 1.4 :1. Une génératrice de secours doit également être disponible, afin qu'en cas de panne de courant, cela puisse garantir qu'au moins les deux tiers de l'intensité d'éclairage susmentionnée illuminent le terrain. La Concacaf a le droit d'octroyer des exceptions.
- 13.8 Lors des jours de match, les équipes doivent avoir le droit de s'échauffer sur le terrain avant le match, si l'horaire, les conditions météorologiques et l'état du terrain le permettent. En principe, du premier match aura le droit de s'échauffer sur le terrain de jeu avant le match pendant 30 minutes. La durée de l'échauffement sur le terrain de jeu avant le match pour les équipes du deuxième match dépendra de l'heure à laquelle se termine le premier match de la journée. Des zones d'échauffement alternatives seront mises à disposition des équipes du deuxième match pour commencer leur échauffement avant d'entrer sur le terrain de jeu. Si le terrain n'est pas en bon état ou qu'un échauffement pouvait avoir un impact négatif sur l'état du terrain lors du match, la Concacaf peut délimiter la zone sur le terrain de jeu qui pourra être utilisée pour un échauffement ou encore réduire le temps alloué ou annuler la séance d'échauffement sur le terrain de jeu.
- 13.9 Pour le match final de la compétition, les deux Associations Membres Participantes

doivent organiser leur séance d'entraînement officielle du jour du match -1 dans le stade officiel du match si les conditions météorologiques et le terrain le permettent. Ces séances d'entraînement doivent être ouvertes aux médias pendant au moins les 15 premières minutes et doivent durer soixante (60) minutes.

14. DATES, ARRIVÉES AUX SITES ET HÔTELS OFFICIELS DES ÉQUIPES

- 14.1 se réserve le droit de fixer les dates de matchs et de confirmer les sites de tous les matchs de la Compétition.
- 14.2 Pour le premier tour et la série de play-in olympique les PMA organiseront l'arrivée de leurs équipes représentatives au site au plus tard trente-six (36) heures avant la tenue du match. La Concacaf et l'Association hôte doivent être informés de l'itinéraire de voyage de l'Association visiteur au plus tard deux (2) Semaine savant chaque match à 18 :00 EST ; les Associations visiteurs devront avoir effectué les démarches pour obtenir les visas, le cas échéant.
- 14.3 Chaque PMA participant au Tour Final doit arriver dans la ville hôte au plus tard deux (2) jours avant son premier match et repartir le jour suivant le dernier match à jouer. Les équipes doivent réserver leur vol de retour avec un départ le lendemain du match au cours duquel elles sont éliminées de la compétition.
- 14.4 Durant le Championnat, seuls les hôtels officiels d'équipe ayant une entente contractuelle avec la Concacaf ou avec une entreprise de services désignée par la Concacaf pourront être utilisés pour héberger les équipes. La Concacaf fournira des détails supplémentaires quant aux politiques d'hébergement et, plus précisément, au sujet de l'utilisation des hôtels des équipes spécifiques aux sites, par le truchement d'une circulaire d'information.

15. INFRASTRUCTURE DU STADE ET ÉQUIPEMENT

- 15.1 Chaque Association Membre qui organise des matchs dans la Compétition doit veiller à ce que les stades et les installations dans lesquels les matchs auront lieu répondent aux exigences décrites dans les Directives de Stade de la Concacaf et respectent les normes de sécurité et de sûreté et autres règlements, directives et instructions de la Concacaf et de la FIFA pour les matchs internationaux. Les terrains de jeu, l'équipement accessoire et les installations doivent être dans un état optimal et se conformer aux Lois du Jeu et à tout autre règlement pertinent (y compris les dimensions internationales du terrain conformément aux Lois du Jeu de la FIFA). Chaque stade doit être équipé d'au moins 2 buts blancs et de filets de but blancs avec poteaux de soutien de filet de couleur foncée et disposer d'au moins 2 buts, 2 filets de buts et 4 drapeaux/mâts de drapeaux de coin supplémentaires situés à proximité du terrain de jeu en cas d'urgence.
- 15.2 Le terrain doit avoir les dimensions internationales stipulées. La surface totale doit

par ailleurs être suffisante pour assurer la sécurité, ainsi que pour l'échauffement et les positions des photographes sur le terrain.

- 15.3 Des vérifications périodiques de sécurité au bénéfice des spectateurs, des joueurs et des officiels doivent être menées dans les stades sélectionnés pour les matchs de la Compétition par les autorités responsables. Sur demande, les Associations fourniront à la Concacaf une copie du certificat de sécurité pertinent, qui devra être en vigueur un an tout au plus.
- 15.4 Seuls les stades qui ont été inspectés et approuvés par la Concacaf peuvent être choisis pour la Compétition. Si un stade n'est plus conforme aux normes de la Concacaf, la Concacaf pourra rejeter le choix du stade en question. Les nouveaux stades devront être inspectés avant la Compétition, la demande pour l'inspection finale et l'utilisation subséquente des installations doit être soumise à la confédération au moins six (6) mois avant la tenue du match en question. Les stades remis à neuf ou rénovés devront être inspectés avant la compétition ; la demande pour l'inspection finale et l'utilisation subséquente des installations doit être soumise à la Concacaf au moins quatre (4) mois avant la tenue du match en question.
- 15.5 En règle générale, les matchs peuvent être joués dans des stades comportant exclusivement des places assises. Si uniquement des stades comportant des places assises et des places debout sont disponibles, les zones de places debout devront rester libres. En ce qui a trait aux zones des spectateurs, le Règlement de la FIFA sur la sûreté et la sécurité des stades s'applique.
- 15.6 Le terrain de jeu, l'équipement accessoire et toutes les installations pour chaque match de la Compétition doivent être dans un état optimal et se conformer aux Lois du jeu et à tout autre règlement pertinent.
- 15.7 Si un stade est équipé d'un toit rétractable, en consultation avec l'arbitre, le Coordinateur de Match et les officiels des deux équipes, une décision doit être prise avant la tenue du match à savoir si le toit doit être ouvert ou fermé durant le match. Cette décision doit être annoncée lors de la Réunion de Coordination de match, bien que celle-ci pourrait toutefois être modifiée avant le coup d'envoi, au cas où les conditions météorologiques changent soudainement et de façon significative. Si le match commence avec le toit fermé, celui-ci devra rester fermé pour toute la durée du match. Si le match commence avec le toit ouvert et que les conditions météorologiques se détériorent sérieusement, le Coordinateur de Match et l'arbitre ont l'autorité de donner l'ordre que celui-ci soit fermé durant le match, à condition que l'Association hôte puisse garantir la pleine sécurité et sûreté de tous les spectateurs, joueurs et autres parties prenantes. Dans un tel cas, le toit devra rester fermé jusqu'à la fin du match.
- 15.8 Les matchs peuvent être joués sur des surfaces naturelles ou synthétiques. Lorsque des terrains en gazon synthétique sont utilisés, la surface doit répondre aux exigences du programme du *FIFA Quality Program for Football Turf* ou encore

à l'*International Artificial Turf Standard*, à moins qu'une dispense spéciale n'ait été accordée par la Concacaf.

- 15.9 Chaque stade devra disposer de l'espace suffisant pour un échauffement durant le match. Idéalement, cet espace réservé devrait se situer derrière les buts. Six (6) joueurs au maximum pourront s'échauffer en même temps (avec un maximum de deux [2] officiel, sans aucun ballon). S'il n'y a pas d'espace suffisant derrière les buts, chaque équipe pourra s'échauffer dans la zone désignée, à côté du banc de touche. Dans ce cas, le nombre maximum de joueurs sera déterminé par le Coordinateur de Stade ainsi que par les Arbitres. La décision sera alors communiquée lors de la Réunion de Coordination de Match (un [1] officiel par équipe sera autorisé dans la zone d'échauffement, sans ballon de football).
- 15.10 Les horloges dans le stade qui indiquent la durée du temps joué pourraient fonctionner durant le match, si celles-ci sont arrêtées à la fin du temps de jeu régulier de chacune des périodes, c'est-à-dire après 45 minutes de jeu et après 90 minutes de jeu respectivement. Cette stipulation s'appliquera également aux prolongations, le cas échéant (c'est-à-dire, après 15 minutes de chacune des périodes). L'intervalle à la mi-temps sera de 15 minutes.
- 15.11 À la fin des deux périodes de temps de jeu régulier (45 et 90 minutes), l'Arbitre doit indiquer au Quatrième Officiel, de façon verbale ou gestuelle, le nombre de minutes qu'il a décidé d'ajouter pour le temps perdu. Cette règle s'applique également aux deux périodes de 15 minutes de prolongation.
- 15.12 Des panneaux ou encore des tableaux d'affichage électronique, comportant des numéros des deux côtés pour plus de précision, doivent être utilisés pour indiquer le remplacement de joueurs, de même que le nombre de minutes qui seront imparties pour le temps perdu.
- 15.13 L'utilisation d'écrans géants doit se faire en conformité avec les instructions pertinentes de la Concacaf à cet effet.
- 15.14 Il est interdit de fumer dans la surface technique ou près du terrain de jeu ou dans les zones de compétition, comme dans les vestiaires.
- 15.15 Les stades doivent être disponibles pour la Concacaf, afin que celle-ci puisse en faire un usage exclusif. De plus, aucune activité commerciale ne doit y avoir lieu et aucune identification ne doit y figurer, si ce type d'information n'a pas été précédemment approuvé par la Concacaf, c'est-à-dire, des tableaux et des affiches autres que ceux des Affiliés Commerciaux de la Concacaf, au moins cinq (5) jours avant la tenue du match et jusqu'à deux (2) jours après le match.

16. ÉQUIPEMENT D'ÉQUIPE

- 16.1 Les Association Membres Participantes doivent respecter le Règlement de l'Équipement de la FIFA en vigueur. L'affichage de messages politiques, religieux

ou personnels ou les slogans en toute langue ou présentés sous quelque forme que ce soit par les joueurs et les officiels sur leurs ensembles de jeu ou d'équipe ou sur leur équipement (dont les sacs d'équipement, les contenants de boissons, les trousseaux médicaux, etc.) ou sur leur corps est interdite. L'affichage similaire de messages commerciaux et de slogans, peu importe la langue ou sous quelque forme que ce soit par les joueurs et les officiels n'est pas autorisé pendant toute la durée de leur participation à des activités officielles organisées par la Concacaf (y compris dans les stades pour les matchs officiels et les séances d'entraînement officielles, de même que pendant les conférences de presse officielles et les activités en zone mixte).

- 16.2 Chaque équipe devra fournir à la Concacaf un minimum de deux couleurs différentes et contrastantes (un ensemble comportant une couleur foncée de façon prédominante et un autre ensemble étant principalement clair), pour les tenues de son équipe officielle et de son équipe de réserve (maillot, shorts, chaussettes, poignets et serre-tête, etc.). De plus, chaque équipe fournira trois couleurs contrastantes pour les ensembles des gardiens de but. Ces trois ensembles pour gardien de but se doivent d'être différents et contrastants les uns des autres et différents et contrastants des ensembles d'équipe officielle et de réserve. Les photos des ensembles que porteront les joueurs doivent être envoyés à la Concacaf 60 jours avant leur premier match de la Compétition, afin de recevoir l'approbation de la Concacaf. Seules ces couleurs peuvent être portées lors des matchs. Toute demande afin de modifier ces ensembles doit être soumise à la Concacaf afin de recevoir son approbation, dix (10) jours avant la tenue du match en question.
- 16.3 Chaque équipe devra fournir un ensemble de maillots et de shorts pour les joueurs de champ et les gardiens de but ne comportant aucun nom ni numéro. Ces maillots et shorts seront portés seulement dans des circonstances particulières, lorsqu'un joueur de champ doit prendre la position de gardien de but pendant un match ou vice versa ou pour remplacer un maillot/des shorts endommagés respectivement. Cet ensemble supplémentaire de maillots de gardien de but doit être fourni dans les mêmes trois couleurs que les maillots de gardien de but réguliers et les tenues des joueurs de champ dans les mêmes couleurs respectives.
- 16.4 La Concacaf s'efforce d'assigner à chaque équipe tous ses ensembles pour son équipe officielle et pour son équipe de réserve. Cependant, dans certains cas, il se peut que cela ne soit pas possible. Dans certaines situations, une équipe se verra assigner un ensemble comportant une couleur foncée de façon prédominante, tandis que l'autre équipe recevra un ensemble d'une couleur principalement claire. Seuls les uniformes approuvés et désignés par la Concacaf peuvent être utilisés lors des matchs. La Concacaf se réserve le droit d'apporter des modifications à ces désignations, selon le contraste des uniformes; tout changement sera communiqué par la Concacaf.
- 16.5 Chaque joueur devra porter un numéro entre 1 et 23 (le numéro 1 étant réservé

exclusivement à l'un des gardiens de but), à l'avant et à l'arrière de son maillot d'équipe et sur ses shorts de jeu (le numéro 1 étant réservé exclusivement à l'un des gardiens de but). Les couleurs des numéros doivent clairement contraster avec la couleur principale des maillots et des shorts (pâle sur foncée ou vice versa) et être lisibles à distance par les spectateurs du stade et les téléspectateurs, conformément au Règlement de l'Équipement de la FIFA. Il n'est pas obligatoire que le nom du joueur apparaisse sur son maillot durant la Compétition.

- 16.6 Lors du Championnat, le nom de famille ou le nom usuel (ou son abréviation) du joueur doit être apposé au-dessus du numéro du dos du maillot et doit être clairement lisible, conformément au Règlement de l'Équipement de la FIFA. Si le nom usuel est utilisé, ce nom doit être approuvé par la Concacaf.
- 16.7 La Concacaf fournira à chaque équipe 50 insignes de manches (insignes du tournoi) par rencontre lors du Tour Final comportant le logo officiel de la Compétition, qui devra être apposé sur la manche droite de chacun des maillots, tel que cela a été stipulé par la Concacaf avant la Compétition. La Concacaf remettra également les directives aux Associations Membres Participantes, en vue d'utiliser la terminologie et les images officielles, comportant également des instructions pour l'utilisation des insignes de manches des joueurs, conformément au règlement marketing.
- 16.8 Chaque joueur devra porter le numéro qui lui est assigné sur la liste finale, conformément au Règlement de l'Équipement.
- 16.9 Les tenues d'équipe officielles et de réserve et tous les ensembles des gardiens de but (dont les maillots de gardiens de but sans nom ni numéro) doivent être apportés à chaque match.
- 16.10 Seuls les dossards d'échauffement fournis par la Concacaf peuvent être utilisés durant les séances officielles d'entraînement qui ont lieu au stade ou sur le site et lors de l'échauffement pré-match et l'échauffement des joueurs remplaçants durant le match.

17. BALLONS

- 17.1 La PMA devra fournir les ballons qui devront être utilisés lors de tous les matchs des premier tour. De plus, la PMA devra fournir à l'équipe visiteur un total de 23 ballons de match, qui pourront uniquement être utilisés à des fins d'entraînement. L'équipe visiteur doit retourner tous les ballons d'entraînement avant de quitter le site.
- 17.2 La HMA doit fournir pour chaque match un minimum de 12 ballons en bon état, qui répondent au FIFA Quality Mark standard (FIFA Quality PRO, FIFA Quality, International Match Standard).
- 17.3 La Concacaf fournira les ballons de football utilisés lors des matchs du Tour Final.

La Concacaf doit en outre fournir aux équipes un total de 23 ballons de match qui ne seront utilisés qu'à des fins d'entraînement.

18. DRAPEAUX ET HYMNES

- 18.1 Durant la Compétition, le drapeau de la Concacaf et les drapeaux nationaux de chacune des PMA seront flottés à l'intérieur du stade, lors de chacun des matchs. De plus, un défilé officiel des drapeaux sur le terrain aura lieu, suivi de l'entrée des équipes, pendant que l'hymne de la Concacaf tournoi est joué, conformément au protocole d'avant-match de la Concacaf. Les hymnes nationaux des deux Associations Membres Participantes (d'une durée maximale de 90 secondes chacun, sans aucune paroles) seront joués après que les équipes auront pris place en formation.

19. BILLETTERIE

- 19.1 La HMA est responsable de la billetterie pour tous les matchs durant le Play-In et la Phase de Groupe et devra gérer les activités liées à la billetterie d'une manière qui répondra à toutes les normes applicables de sécurité et de sûreté. Un minimum de 35 billets gratuits de Catégorie A devra être mis de côté - tout nombre de billets supplémentaires devra être décidé par consensus et par écrit - ainsi que des billets gratuits et d'autres pouvant être achetés par les équipes participantes. Au moins cinq (5) représentants des Associations visiteur devront avoir des places assises dans la tribune VIP pour leur match. L'Association visiteur devra informer la Concacaf et la HMA, par écrit, au plus tard 15 jours avant le match du nombre total de billets demandés pour le match. Si elle ne soumet pas de demande avant l'échéance établie, la HMA ne pourra être responsable d'accorder une autre demande.
- 19.2 La HMA doit accepter de fournir à la Concacaf, sur demande et sans aucuns frais, le nombre de billets et de suites offerts gratuitement (tel qu'applicable) comme cela est stipulé dans le Règlement Commercial ou l'Accord sur les Responsabilités d'Accueil dix jours ouvrables avant tout match à domicile.
- 19.3 Toutes les conceptions de billets doivent être approuvées au préalable par la Concacaf. L'Association doit travailler en collaboration avec la Concacaf afin de veiller à ce que leurs systèmes de billetterie fonctionnent en conformité avec cette exigence, et elle est tenue d'informer la Concacaf si des enjeux potentiels existent, dès que ceux-ci sont identifiés.
- 19.4 Au moins 5% de la capacité totale du stade doit être disponible exclusivement pour les supporters visiteurs dans une zone sécurisée et séparée du stade. Les sièges sur le bord du terrain ne sont PAS autorisés, et tous les sièges non permanents doivent être approuvés par la Concacaf.
- 19.5 La Concacaf se réserve le droit d'exiger que les conditions générales soient

indiquées sur les billets des matchs, en plus des conditions générales établies par la HMA, durant la Compétition.

- 19.6 La Concacaf est responsable de toutes les opérations de billetterie pour le Championnat.

20. TROPHÉE, PRIX ET MÉDAILLES

- 20.1 Le vainqueur du Championnat Concacaf W 2022 recevra le Trophée du Championnat (ci-après : le Trophée). L'équipe gagnante recevra le trophée au cours d'une cérémonie qui aura lieu immédiatement après le coup de sifflet final.
- 20.2 Quarante (40) médailles seront remises à chacune des meilleures équipes du Championnat Concacaf W 2022, c'est-à-dire des médailles d'or au vainqueur et des médailles d'argent au vice-champion et le bronze aux gagnants de la troisième place.
- 20.3 Des médailles seront remises à chacun des officiels qui officient lors de la finale.
- 20.4 Un concours de fair-play sera organisé pendant le Tour Final des Qualifications Féminines de la Concacaf, pour lequel la Concacaf établira un règlement spécial. La Concacaf déterminera le classement à la fin du Championnat.
- 20.5 À l'issue du Championnat, les prix spéciaux suivants seront décernés :

Trophée du Fair-Play

L'équipe ayant réalisé la meilleure performance en matière de fair-play (Prix du Fair-Play). Le Prix du Fair-Play est décerné à l'équipe qui a fait preuve du meilleur esprit sportif et du meilleur fair-play pendant le tournoi, tel que déterminé par le Concacaf.

Meilleur Buteur

Le prix du Meilleur Buteur sera décerné au joueur qui aura marqué le plus de buts tout au long du Championnat. Si deux joueurs ou plus marquent le même nombre de buts, le nombre de passes décisives (tel que déterminé par le Concacaf) sera déterminant. Si deux ou plusieurs joueurs sont toujours à égalité après avoir pris en compte le nombre de passes décisives, le nombre total de minutes jouées pendant les deux compétitions sera pris en compte, le joueur ayant joué le moins de minutes étant classé premier.

Meilleur Joueur

Le prix du Meilleur Joueur sera attribué au meilleur joueur du Championnat.

Meilleur Gardien de But

Le prix du Meilleur Gardien de But sera attribué au meilleur gardien de but du Championnat sur la base d'un classement compilé par la Concacaf.

Meilleur Jeune Joueur

Le prix du Meilleur Jeune Joueur sera décerné au meilleur jeune joueur du Championnat, tel que déterminé par la Concacaf.

- 20.6 Il n'y a pas d'autres prix officiels que ceux qui sont énumérés ci-dessus, sauf décision contraire de la Concacaf.

21. ARBITRAGE

- 21.1 Les arbitres, arbitres assistants et quatrièmes officiels (ci-après collectivement dénommés Officiels de Match) de la Compétition seront nommés pour chaque match par le Comité des Arbitres de la Concacaf, et seront neutres. Les décisions rendues par le Comité des Arbitres de la Concacaf sont définitives et ne peuvent être portées en appel.
- 21.2 Les Officiels de Match recevront leur ensemble et leur équipement d'arbitrage officiels de la part de la Concacaf. Ils porteront et utiliseront uniquement cet ensemble et cet équipement lors des jours de match.
- 21.3 Les Officiels de Match pourront utiliser les installations d'entraînement.
- 21.4 Si l'arbitre ne peut s'acquitter de ses tâches, il sera alors remplacé par le quatrième officiel. Si l'un des arbitres assistants ne peut s'acquitter de ses tâches, celui-ci sera remplacé par le quatrième officiel ou par l'arbitre assistant de réserve (lorsque nommé).
- 21.5 Après chacun des matchs, l'arbitre devra remplir et signer le formulaire de rapport officiel du match. Il/elle le remettra immédiatement après le match au Coordinateur de Stade au stade/site. Dans le formulaire de rapport, l'arbitre devra noter tous les événements qui sont survenus, comme la mauvaise conduite des joueurs menant à un avertissement ou à une expulsion du match, le comportement antisportif de partisans ou d'officiels ou de toute autre personne agissant au nom d'une Association lors du match et aussi tout autre incident qui se serait produit avant, pendant et après le match, en donnant le plus de détails possible.

QUESTIONS DISCIPLINAIRES**22. COMITE DE DISCIPLINE**

- 22.1 Le Comité de Discipline de la Concacaf sera responsable de l'application du Règlement. Il pourra appliquer le Code Disciplinaire de la FIFA jusqu'à l'entrée en vigueur du Code Disciplinaire de la Concacaf (le premier étant dès lors appliqué à titre subsidiaire). En particulier, le Comité de Discipline de la Concacaf pourra appliquer les sanctions décrites dans le Règlement, les Statuts de la Concacaf et

de la FIFA, et l'ensemble des autres règles, circulaires, directives et règlements de la Concacaf, ainsi que le Code Disciplinaire de la FIFA (et, après son entrée en vigueur, dans le Code Disciplinaire de la Concacaf).

- 22.2 Les joueurs acceptent en particulier les éléments suivants :
- 22.2.1 Respecter la notion de fair-play, la non-violence et l'autorité des Officiels de Match ;
 - 22.2.2 Se comporter en conséquence ;
 - 22.2.3 S'abstenir de dopage, selon les principes définis dans le Règlement antidopage de la FIFA, de même qu'accepter tous les autres règlements pertinents, toutes les circulaires d'information et toutes les directives de la FIFA.
- 22.3 Les PMA et les Membres de leur Délégation d'Équipe devront se conformer aux Statuts de la Concacaf et de la FIFA, au Code Disciplinaire de la FIFA (jusqu'à l'entrée en vigueur du Code Disciplinaire de la Concacaf) et au Code d'Éthique de la Concacaf, particulièrement en ce qui a trait aux questions concernant la lutte contre la discrimination, le racisme et les activités reliées aux matchs truqués.
- 22.4 En cas de non-respect du présent Règlement et de tous les règlements applicables ou d'un comportement antisportif de la part des équipes nationales participantes, leurs joueurs ou leurs représentants officiels ou, en cas de tout incident, le Comité de Discipline de la Concacaf est autorisé à :
- 22.4.1 Réprimander, sanctionner, condamner à une amende, suspendre ou disqualifier les équipes nationales, leurs joueurs et/ ou leurs représentants officiels ;
 - 22.4.2 Prendre des mesures contre toute personne ou Association Membre Participante qui peut enfreindre les présent Règlement, les Lois du Jeu ou les règles du Fair-Play ;
 - 22.4.3 Empêcher les contrevenants de participer à un nombre précis de tournois organisés par la Concacaf auxquels ils auraient pu autrement participer.
- 22.5 Le Comité de Discipline de la Concacaf peut transmettre au Conseil de la Concacaf toute question relative à un non-respect du présent Règlement, si celui-ci le juge opportun, que ce soit pour imposer une sanction supplémentaire ou pour toute autre raison.
- 22.6 Les décisions prises par le Comité de Discipline de la Concacaf peuvent se fonder sur un document écrit ou en tenant une audience.
- 22.6.1 Lors de la prise d'une décision, le Comité de Discipline de la Concacaf peut se référer aux rapports rédigés par l'arbitre, les arbitres assistants,

le quatrième officiel, les commissaires de match, l'inspecteur d'arbitres, le coordinateur de stade, le délégué technique, le responsable de la sécurité, le responsable de la diversité ou tout autre membre du personnel ou représentant officiel de la Concacaf qui étaient présents. Parmi les rapports supplémentaires, on compte notamment les déclarations des parties impliquées et des témoins, les preuves matérielles, les opinions d'experts, les enregistrements audio ou vidéo. De tels rapports peuvent servir de preuves, mais seulement dans la mesure où les aspects disciplinaires de l'affaire sont concernés et que cela n'affectera pas la décision d'un arbitre, quant à des faits qui sont liés au jeu.

- 22.6.2 À son unique discrétion, le Comité de Discipline de la Concacaf peut convoquer une audience personnelle et décider de toute procédure à suivre. Les décisions prises à la suite de ces audiences sont valides seulement si au moins trois membres du Comité de Discipline de la Concacaf sont présents.

Les décisions suivantes du Comité de Discipline ne peuvent être portées en appel :

- 22.6.2.1 Avertissements et sanctions imposés aux Associations Membres, aux joueurs, aux officiels et à d'autres personnes.
 - 22.6.2.2 Suspensions pouvant aller jusqu'à deux matchs ou jusqu'à deux mois, imposées aux Associations Membres, aux joueurs, aux officiels et à toute autre personne.
 - 22.6.2.3 Amendes imposées aux Associations Membres n'excédant pas trente mille (30 000) USD ou aux joueurs, aux officiels ou à d'autres personnes n'excédant pas dix mille (10 000) USD.
- 22.7 Toutes les pénalités monétaires imposées doivent être acquittées par l'Association Membre concernée, au plus tard soixante (60) jours après avoir reçu l'avis en question.
- 22.8 Avertissements et suspensions :
- 22.8.1 Les avertissements reçus lors d'une autre compétition ne sont pas reportés à la Compétition.
 - 22.8.2 Les suspensions de match non purgées (liées à un carton rouge direct ou indirect) seront reportées à la Compétition.
 - 22.8.3 Deux (2) avertissement reçus lors de différentes rencontres a la Compétition entraînent automatiquement une suspension pour le match suivant de la Compétition.

- 22.8.4 Les cartons jaunes seront éliminés à l'issue de la première journée et à la fin de la phase de groupes du Championnat.
 - 22.8.5 Les suspensions pour carton rouge (direct ou indirect) seront purgées indépendamment de la phase de la Compétition.
 - 22.8.6 Les suspensions non purgées à la fin de la participation d'une équipe à la Compétition seront reportées au prochain match officiel de l'équipe représentative conformément au Code Disciplinaire de la FIFA et, lors de son entrée en vigueur, au Code Disciplinaire de la Concacaf. Y compris pour le ou les premiers matchs de la Coupe du Monde Féminine de la FIFA.
- 22.9 L'Association appropriée, en vertu des dispositions de ses propres règlements, devra punir toute autre infraction qui pourrait avoir été commise durant la tenue de la Compétition, par les représentants de l'équipe, les techniciens ou tout autre membre du personnel. À cette fin, le Comité de Discipline transmettra le rapport du match en question, rédigé par l'arbitre, à l'Association appropriée. L'Association communiquera ensuite, à son tour, avec le Comité de Discipline, afin de l'informer de la résolution de la question et toute mesure disciplinaire entreprise.
- 22.10 Si une rencontre est suspendue en raison d'un retrait, la ou les équipes qui refusent de terminer le match ne seront pas éligibles à participer aux deux prochaines éditions de la Compétition.
- 22.11 Toute autre infraction au présent Règlement qui est passible de sanctions économiques, que ce soit par les joueurs, par les arbitres, par les représentants officiels, par les entraîneurs ou par les responsables, sera communiquée au Secrétariat Général de la Concacaf, afin que le Conseil de la Concacaf puisse étudier la question.

23. PROCÉDURES DISCIPLINAIRES

- 23.1. Soumission tardive de la documentation, des trousseaux d'uniformes et des formulaires médicaux de la PCMA
 - 23.1.1. Les équipes qui soumettent leurs documents administratifs, leurs trousseaux d'uniforme et/ou leurs formulaires médicaux PCMA après les dates limites indiquées dans le Règlement sur la concurrence et/ou les circulaires seront condamnées à une amende comme suit :
 - 23.1.1.1. Les amendes seront émises après minuit de la date d'échéance. Si les documents ne sont toujours pas envoyés dans les 2 jours suivant l'émission de la 1ère amende pour infraction, une amende de 2ème infraction sera émise. Si aucun document n'est envoyé dans les 2

jours suivant l'émission de la 2e amende, une amende pour 3e infraction s'appliquera.

23.1.1.2. 1ère infraction : USD 2,000

23.1.1.3. 2ème infraction : USD 3,000

23.1.1.4. 3ème infraction : USD 5,000

23.1.2. Les associations membres se voit infliger une amende de 10 000 dollars des États-Unis en cas de soumission tardive des listes.

23.2. Arrivée tardive au stade - En raison de la négligence de l'équipe, y compris le départ tardif de l'hôtel de l'équipe entraînant la soumission tardive de la liste de départ via COMET (retarde la préparation du match et la soumission de la liste de départ aux diffuseurs et aux médias):

23.2.1. 1ère infraction: USD 2,000

23.2.2. 2ème infraction: USD 3,000

23.2.3. 3ème infraction: USD 5,000

23.3. Départ tardif des vestiaires - Les équipes qui retardent la 1ère mi-temps ou la 2ème mi-temps donnent le coup d'envoi lorsque le match est diffusé. L'entraîneur peut être suspendu pour le prochain match en plus de ce qui suit:

23.3.1. 1ère infraction - Si 1 minute ou moins 2 000 USD ou si 2 minutes ou plus 3 000 USD

23.3.2. 2ème infraction - Si 1 minute ou moins 3 000 USD ou si 2 minutes ou plus 5 000 USD

23.3.3. 3ème infraction - Si 1 minute ou moins 5 000 USD ou si 2 minutes ou plus 9 000 USD

23.4. Manque de sécurité – Y compris, mais sans s'y limiter, ce qui suit –

23.4.1. Amendes allant de 2 000 USD à 10 000 USD en fonction de la gravité de l'infraction :

23.4.2. Inspections inadéquates des sacs et des spectateurs aux entrées

23.4.3. Réponse inadéquate aux fusées éclairantes et autres pièces pyrotechniques dans le stade

23.4.4. Réponse inadéquate aux fans qui jettent des objets sur le terrain de

jeu ou dans les gradins

23.4.5. Personnel de sécurité inadéquat au stade

23.5. Violations des médias – Y compris, mais sans s’y limiter, les suivantes –

23.5.1. Amendes allant de USD 1,000 USD - USD 6,000 USD en fonction de la gravité de l’infraction:

23.5.2. Entraîneur et/ou joueurs n’assistant pas aux activités médiatiques obligatoires.

23.5.3. Photographe ou équipe de tournage à l’intérieur des vestiaires ou violations d’enregistrement vidéo, y compris la diffusion vidéo en direct.

23.5.4. Non-conformité aux normes minimales relatives aux supports

23.5.5. Commentaires négatifs sur les officiels du match ou la Concacaf. Comprend des commentaires aux médias qui peuvent être considérés comme négatifs concernant la compétition, les officiels de match, la Concacaf, etc.

23.6. Violations de la norme minimale –

23.6.1. Amendes allant de USD 1,000 USD - USD 6,000 USD en fonction de la gravité de l’infraction:

23.6.2. Non-respect du protocole de correspondance

23.6.3. Comportement inapproprié des joueurs et des officiels de l’équipe

23.6.4. Comportement antisportif et discriminatoire

23.6.5. Non-conformité aux règlements sur la concurrence

24. COMITE DES RECOURS

24.1 Le Comité des Recours de la Concacaf est chargé d’entendre les appels pouvant être déposés à la suite des décisions prises par le Comité de Discipline.

24.2 Le Comité des Recours de la Concacaf appliquera le Code Disciplinaire de la FIFA jusqu’à l’entrée en vigueur du Code Disciplinaire de la Concacaf (le premier étant dès lors appliqué à titre subsidiaire). En particulier, le Comité des recours de la Concacaf mènera toute procédure d’appel conformément au Code disciplinaire de la FIFA.

- 24.3 Le Comité des Recours de la Concacaf rend ses décisions en fonction des documents et d'autres présentations de preuves figurant au dossier du Comité de Discipline. Le Comité des Recours de la Concacaf peut également, à sa seule discrétion, tenir compte d'éléments de preuves supplémentaires, dont des enregistrements vidéo et de télévision, qu'il juge pertinents.
- 24.4 Les décisions rendues par le Comité des Recours sont définitives et exécutoires.

25. PROTETS

- 25.1 Aux fins du présent Règlement, les protêts constituent des objections de toutes sortes quant aux événements ou aux questions qui pourraient avoir une incidence directe sur les matchs organisés lors de la Compétition, notamment en ce qui a trait à l'état du terrain et aux marquages sur celui-ci, l'équipement accessoire pour le match, l'éligibilité de joueurs, les installations du stade et les ballons.
- 25.2 Sauf stipulation contraire dans cette section, les protêts devront être soumis, par écrit, au Coordinateur de Match ou représentant de la Concacaf au site, au plus tard deux heures après la tenue du match en question et il faudra assurer un suivi au cours des 24 prochaines heures, en présentant un rapport écrit complet, comportant entre autres une copie du protêt original, qui devra être envoyée par écrit, en le numérisant et en le soumettant par message courriel, au Secrétariat Général de la Concacaf, sinon ces documents seront ignorés. Ces protêts doivent être accompagnés d'un chèque de cinq cents dollars (500 USD) émis à l'ordre de la Concacaf.
- 25.3 Les protêts concernant l'éligibilité des joueurs nommés pour les matchs de la Compétition devront être soumis, par écrit, au Secrétariat Général de la Concacaf, en les numérisant et en les soumettant par message courriel, au plus tard deux heures après la tenue du match en question. Ces protêts doivent être accompagnés d'un chèque de cinq cents dollars (500 USD) émis à l'ordre de la Concacaf ; ce chèque peut être remis au Coordinateur de Stade ou au représentant de la Concacaf au stade.
- 25.4 Les protêts concernant l'état du terrain, ses abords immédiats, ses marquages ou les articles accessoires (par exemple, les buts, les poteaux de drapeaux ou les ballons) devront être présentés par écrit à l'arbitre avant le début du match, par le chef de la délégation de l'équipe qui soumet le protêt. Si le terrain devient impraticable pendant un match, le capitaine de l'équipe qui proteste doit immédiatement soumettre un protêt à l'arbitre, en présence du capitaine de l'équipe adverse. Le protêt devra être confirmé par écrit, en le remettant au Coordinateur de Match ou représentant de la Concacaf au site, par l'entremise du chef de la délégation de l'équipe, au plus tard deux heures après la tenue du match en question. Ces protêts doivent être accompagnés d'un chèque de cinq cents dollars (500 USD) émis à l'ordre de la Concacaf.

- 25.5 Les protêts concernant tout incident survenu au cours d'un match sont remis à l'arbitre par le capitaine de l'équipe, immédiatement après l'incident contesté et avant la reprise du jeu, et ce, en présence du capitaine de l'équipe adverse. Le protêt devra être confirmé par écrit, en le remettant au Coordinateur de Match ou représentant de la Concacaf au site, par l'entremise du chef de la délégation de l'équipe, au plus tard deux heures après la tenue du match en question. Ces protêts doivent être accompagnés d'un chèque de cinq cents dollars (500 USD) émis à l'ordre de la Concacaf.
- 25.6 Aucun protêt ne peut être fait quant aux décisions de l'arbitre concernant des faits associés à l'action de jeu. De telles décisions sont définitives et ne peuvent être portées en appel.
- 25.7 Les Association Membres ne peuvent porter de litiges avec la Concacaf devant un tribunal judiciaire. Elles doivent prendre les mesures nécessaires pour soumettre tout litige, sans réserve, à la juridiction de l'autorité compétente de la Concacaf ou de la FIFA.
- 25.8 Si un protêt non fondé ou irresponsable est déposé, la Concacaf pourra imposer une amende.
- 25.9 Les frais résultant d'un protêt seront facturés par la Concacaf, en totalité ou en partie, à la partie perdante.
- 25.10 Si l'une ou l'autre des conditions formelles d'un protêt, telles que celles-ci établies dans le présent Règlement, ne sont pas respectées, un tel protêt sera alors ignoré par l'instance compétente. Une fois que le match final de la Compétition prend fin, tout protêt décrit dans cet article ou toute plainte concernant la procédure sportive suivie durant la Compétition sera ignoré.
- 25.11 La Concacaf prendra des décisions quant à tout protêt soumis, en tenant compte des exceptions stipulées dans le présent Règlement, des Statuts de la Concacaf ou de la FIFA ou en vertu de tout autre règlement de la Concacaf ou de la FIFA.
- 25.12 Après la proclamation de l'équipe vainqueur de la Compétition, les protêts ou réclamations relatives à la procédure sportive suivie durant la Compétition seront ignorés .

26. DISPOSITIONS FINANCIERES

- 26.1 Pour les matchs de la Phase de Groupe, les HMA sont responsables des coûts du logement, du petit-déjeuner et du transport local pour :
- Les Arbitres
 - L'Inspecteur d'Arbitres
 - Le Commissaire de Match
 - Le Coordinateur de Stade (le cas échéant)

- Le Coordinateur de Match (le cas échéant)
- Le Responsable de la Sécurité (le cas échéant)

26.1.1 Coûts d'opération du Stade et des installations d'entraînement pour les matchs et utilisation officielle durant primer tour.

26.1.2 Bénévoles et personnel d'assistance pour les opérations de la primer tour.

26.2 Les dépenses suivantes peuvent être déduites des recettes brutes :

26.2.1 Le prélèvement dû à la Confédération conformément aux statuts et règlements de la Confédération, après déduction des taxes mentionnées sous 25.2.2. Les prélèvements dus à la Confédération doivent être payés dans les 60 jours du match au taux de change officiel le jour où le paiement est dû ;

26.2.2 Taxes d'État, provinciales et municipales ainsi que la location du terrain, sans dépasser 30% (cf. Règlement d'Application des Statuts de la FIFA).

26.3 Les PMA règlent entre elles les autres frais. La Concacaf recommande les dispositions suivantes :

26.3.1 L'association visiteur prend en charge les coûts du voyage international de sa délégation jusqu'au site de compétition ou à l'aéroport le plus proche, ainsi que les coûts du gîte et du couvert et les dépenses accessoires.

26.3.2 Pendant la premier tour, les HMA doivent couvrir les coûts du transport intérieur de l'ensemble de la délégation de l'équipe visiteur.

26.4 Les équipes ne sont pas autorisées à séjourner dans le même hôtel ou dans l'hôtel choisi pour la délégation de la Concacaf, sauf accord écrit de la Concacaf.

26.5 Si le résultat financier d'un match est insuffisant pour couvrir les dépenses mentionnées au par. 25.2. ci-dessus, l'association hôte assumera le déficit.

26.6 La Concacaf assumera les coûts suivants :

26.6.1 Les voyages internationaux et les indemnités journalières des membres des délégations respectives de la Concacaf, telles que fixées par la Concacaf ;

26.6.2 Les frais de dopage ;

26.6.3 Les coûts de l'assurance souscrite par la Concacaf pour couvrir ses propres risques.

- 26.7 La Concacaf garantira l'hébergement, les repas et le transport des PMA du Championnat.
- 26.8 L'association membre visiteur sera responsable de ce qui suit, et en assumera les coûts :
- 26.8.1 Une protection d'assurance appropriée pour les Membres de sa Délégation d'Équipe et pour toute autre personne s'acquittant de tâches en son nom, contre tout risque, entre autres, les blessures, les accidents, les maladies et les déplacements, en tenant compte des règles et des règlements applicables de la FIFA et de la Concacaf.
 - 26.8.2 Voyages internationaux, visas, et indemnités journalières pour les membres respectifs de la délégation ;
 - 26.8.3 Tout coût supplémentaire pour le gîte et le couvert pour le personnel supplémentaire voyageant en dehors de la délégation officielle de la PMA.
- 26.9 Tout litige découlant des dispositions financières devra être résolu entre les Associations concernées, mais celui-ci peut aussi être soumis à la Concacaf, afin qu'une décision définitive soit prise.
- 26.10 Toutes les dépenses et tous les coûts encourus par une PMA autres que les éléments qui sont mentionnés dans le présent Règlement, incomberont à la PMA concernée.

27. QUESTIONS MEDICALES/DOPAGE

- 27.1 Afin de protéger la santé des joueurs, de même que pour éviter que les joueurs ne soient victimes d'une crise cardiaque soudaine durant les matchs lors de la Compétition, chaque Association Membre Participante devra s'assurer et confirmer à la Concacaf que ses joueurs et ses représentants officiels sont soumis à une évaluation médicale pré-compétition (PCMA), avant le début de la Compétition. La PCMA englobera une évaluation médicale, de même qu'un électrocardiogramme (EKG), afin de déceler toute anomalie cardiaque. Si le résultat obtenu à la suite d'un électrocardiogramme dénote une condition anormale, il faudra procéder à une échocardiographie. Celle-ci devra indiquer un résultat normal avant que le joueur ne puisse avoir l'autorisation de jouer. L'évaluation médicale doit s'effectuer durant la période s'échelonnant entre 270 jours et 10 jours avant le début de chaque match qui aura lieu durant la Compétition. La Concacaf fournira un formulaire PCMA à toutes les Association Membres Participantes.
- 27.2 La personne dûment autorisée à pratiquer la médecine pour chacune des Association Membres Participantes (c'est-à-dire, le médecin de l'équipe nationale) sera tenue de signer le formulaire de déclaration PCMA attestant de l'exactitude des résultats et confirmant que les joueurs et les officiels ont subi

la PCMA. Le formulaire au sujet de l'évaluation médicale devra également comporter les signatures du Président et du Secrétaire Général de l'Association Membre Participante. De plus, ce document devra être reçu par le Secrétariat Général de la Concacaf, au plus tard dix (10) jours avant le début de la Compétition.

- 27.3 En plus des dispositions stipulées ci-haut, chaque Association Membre Participante est tenue d'avoir un professionnel de la santé dûment autorisé (c'est-à-dire, un médecin) au sein de sa délégation officielle. Ce médecin doit connaître tous les aspects médicaux de la délégation et doit demeurer avec la délégation pendant toute la période de compétition officielle. Les Officiels de Match (les Arbitres) consulteront ce médecin d'équipe dans tous les cas, lorsque cela est requis et s'avère nécessaire.
- 27.4 La Concacaf ne pourra aucunement être tenue responsable de toute blessure subie par un joueur participant ou par un représentant officiel. De même, la Concacaf ne pourra aucunement être tenue responsable de tout incident (y compris un décès) lié à toute blessure ou à tout problème de santé d'un joueur participant ou d'un représentant officiel.
- 27.5 Tel que stipulé dans le présent Règlement, chaque Association Membre Participante doit, pendant la Compétition, fournir une protection d'assurance médicale, de voyage et en cas d'accidents pour tous les membres de sa délégation, pour toute la durée de la Compétition. De plus, et conformément au Règlement de la FIFA quant au Statut et au Transfert des joueurs, l'Association Membre Participante avec laquelle tout joueur participant est inscrit sera responsable de fournir une protection d'assurance au joueur en cas de maladies et d'accidents, pour toute la durée de la disponibilité du joueur.
- 27.6 Le non-respect de la disposition mentionnée ci-dessus sera sanctionné par le Comité de Discipline de la Concacaf.
- 27.7 En ce qui a trait à une perte de conscience non traumatique pendant une partie, l'arbitre croira alors à une défaillance cardiaque soudaine, et ce, jusqu'à preuve du contraire. Le geste d'arbitrage dans ce cas est le poing de la main droite sur la poitrine. Ce signal indiquera au médecin de l'équipe et à l'équipe d'intervention médicale d'urgence (l'équipe en charge des civières) d'entreprendre immédiatement une réanimation complète, qui englobe l'utilisation d'un défibrillateur (DEA) et la réanimation cardio-respiratoire (RCR). Il incombe à la HMA de veiller à ce qu'un DEA en bon état de fonctionnement soit immédiatement disponible et qu'une ambulance soit sur les lieux et ait un plan d'accès et d'évacuation.
- 27.8 Durant le match, si un joueur subit un traumatisme crânien et une commotion cérébrale et qu'il demeure sur le terrain de jeu, l'arbitre doit arrêter le jeu pendant une période de temps pouvant aller jusqu'à trois minutes, qui seront ajoutées en temps de jeu supplémentaire à la fin du match. Le geste d'arbitrage

dans ce cas est le poing de la main droite sur le dessus de la tête. Ce signal indiquera au médecin de l'équipe de venir sur le terrain pour examiner et prendre en charge le joueur. Un test d'évaluation de commotion sur les lignes de touche (*Sideline Concussion Assessment Test, SCAT*) sera alors administré. À la fin du délai de trois minutes, à la discrétion du médecin de l'équipe, le joueur peut être prêt à retourner au jeu ou sinon être immobilisé convenablement et transporté hors du terrain, conformément au protocole standard.

- 27.9 En plus des points susmentionnés, en ce qui a trait aux traumatismes crâniens et aux commotions cérébrales, afin qu'un joueur puisse effectuer un retour complet au jeu après avoir précédemment subi une commotion cérébrale, il ne doit présenter aucun signe ni symptôme de la blessure précédente à la tête et une évaluation acceptable du SCAT doit également être fournie.
- 27.10 Le dopage constitue l'utilisation de certaines substances ou de méthodes pouvant rehausser artificiellement la performance physique ou mentale d'un joueur, dans le but d'améliorer la performance athlétique ou mentale. Si une intervention médicale s'avère nécessaire, telle que celle-ci est définie par le médecin traitant le joueur, une demande d'autorisation d'usage à des fins thérapeutiques (AUT) doit être soumise 30 jours avant la tenue de la Compétition, pour les maladies chroniques et dès que possible dans les cas plus graves. Le système d'approbation des demandes d'AUT comprend un comité administratif et fonctionnel désigné, qui procédera à une révision des demandes et certifiera l'exemption, telle que celle-ci sera définie par le comité.
- 27.11 Le dopage est strictement interdit. Le Règlement antidopage de la FIFA, le Code disciplinaire de la FIFA et tous les autres règlements pertinents, de même que les circulaires d'information et les directives de la FIFA et de la Concacaf, s'appliquent à toutes les compétitions de la Concacaf.
- 27.12 Chaque joueur peut devoir se soumettre à des tests de dépistage pendant la compétition, lors des matchs auxquels il participe ainsi qu'à des tests hors compétition, en tout temps et en tout lieu. En outre, on fait référence au Règlement antidopage de la FIFA et à la liste des substances et des méthodes interdites, selon l'Agence mondiale antidopage (AMA).
- 27.13 Si, conformément au Règlement antidopage de la FIFA, un joueur obtient un résultat positif lors d'un test de dépistage quant à l'utilisation de substances interdites, le joueur sera immédiatement déclaré inadmissible à toute participation future à la Compétition et il sera sujet à d'autres sanctions imposées par le Comité de Discipline de la Concacaf.

28. DROITS COMMERCIAUX

- 28.1. La Concacaf est le détenteur original et unique de tous les droits émanant de la Compétition comme un tout collectif, ainsi que de tout autre événement connexe faisant partie de sa juridiction, sans aucune restriction quant au contenu, au

calendrier, aux sites et à la législation. Ces droits englobent notamment tous les types de droits financiers, l'enregistrement audiovisuel et radio, les droits quant à la reproduction et la retransmission, les droits entourant les multimédias, les droits quant au marketing et la promotion et les droits incorporels (comme les droits relatifs aux emblèmes), de même que les droits découlant de la législation par rapport au droit d'auteur, que celui-ci soit actuellement en vigueur ou qu'il s'applique ultérieurement, étant sujet à toute disposition établie dans des règlements précis.

- 28.2. Les Marques de la Compétition et le Logo Composite ne peuvent être utilisés par les Associations Membres Participantes que pour faire référence de manière descriptive à leur participation à la Compétition. Toute utilisation commerciale ou promotionnelle des Marques de la Compétition et du Logo Composite par les Associations Membres Participantes et/ou leurs Affiliés PMA et/ou toute tierce partie sous contrat avec les Associations Membres Participantes est strictement interdite.
- 28.3. Pour aider à la mise en œuvre du présent Règlement Commercial, chaque Association Membre Participante (i) doit s'assurer que tous les Membres de la Délégation d'Equipe participent à une séance photo et vidéo de Compétition (toutes ces photos et images devant être utilisées et/ou sous-licenciées par la Confédération conformément au reste du présent paragraphe), et (ii) doit obtenir une confirmation écrite de chaque Membre de la Délégation d'Equipe du droit de la Confédération d'utiliser et/ou du droit de la Confédération de sous-licencier le droit d'utiliser, à perpétuité et gratuitement, leurs archives, noms, photographies et images (y compris toute représentation fixe et mobile de ceux-ci), qui peuvent apparaître ou être générés en relation avec la participation des Membres de la Délégation d'Equipe aux deux étapes de la Compétition (y compris, mais sans s'y limiter, les photographies des Membres de la Délégation d'Equipe prises à des fins d'accréditation).
- 28.4. Il est expressément interdit aux Associations Membres Participantes d'apporter dans les Aires Contrôlées des boissons ou récipients qui sont en concurrence avec l'Affilié Commercial, tel que confirmé par Concacaf. La Concacaf fournira à l'Équipe Participante gagnante des produits de l'Affilié Commercial pour la célébration d'après-match dans les vestiaires. Il est expressément interdit à l'Équipe Participante gagnante d'apporter des produits et/ou des articles de marque non affilié commercial (c'est-à-dire différents de ceux de l'Affilié Commercial) pendant la période de compétition dans les zones contrôlées mentionnées dans le présent document.
- 28.5. En tout temps, la Concacaf se réserve tous ses droits d'exploitation, de vente, de création, de licence, de sous-licence et de disposition des droits de merchandising pour la Compétition, et d'autoriser et de licencier d'autres personnes à le faire. Les Équipes Participantes ne sont pas autorisées à créer ou à vendre leurs propres produits en co-branding sans l'accord écrit préalable de Concacaf ; la Concacaf peut cependant nommer un tiers licencié pour travailler directement avec chaque

équipe participante et les licenciés locaux, le cas échéant, pour établir toute offre de produits et les redevances associées à partir du merchandising local des produits en co-branding, lorsque cela a été préalablement autorisé et confirmé par écrit par Concacaf.

- 28.6. La Concacaf publiera un Règlement Médias et Commercial distinct pour les Compétitions spécifiant ces droits commerciaux et de propriété intellectuelle. Tous les membres de la Concacaf doivent se conformer au Règlement Commercial de la Compétition et s'assurer que leurs membres, officiels, joueurs, délégués et autres affiliés se conforment également à ce règlement.

29. MEDIAS

- 29.1. La Concacaf émettra un Règlement Médias de Compétition distinct pour la Compétition précisant pour chaque Association les activités promotionnelles et médiatiques obligatoires qui auront lieu avant et pendant la Compétition. Ces activités comprendront, entre autres, des demandes d'interviews, des conférences de presse avant et après le match et des séances d'entraînement ouvertes.
- 29.2. Chaque Association doit se conformer au Règlement Médias de la Compétition et s'assurer que ses membres, officiels, joueurs, délégués et autres affiliés se conforment également à ce règlement.
- 29.3. Pour plus de détails, veuillez-vous référer au Règlement Médias.

DISPOSITIONS FINALES

30. RESPONSABILITÉ

Les HMA de la Compétition aura l'unique responsabilité de l'organisation des matchs et devra dégager la Concacaf de toute responsabilité et renoncer à toute réclamation déposée contre la Concacaf et les membres de sa délégation quant à tout dommage résultant de toute réclamation en relation avec de tels matchs.

31. CIRCONSTANCES SPÉCIALES

La Concacaf émettra toute instruction qui s'avère nécessaire en raison de circonstances particulières qui pourraient survenir lors de la Compétition. Ces dispositions ou instructions forment une partie intégrante du présent Règlement.

32. QUESTIONS IMPRÉVUES ET SITUATIONS DE FORCE MAJEURE

Les questions non abordées dans le présent Règlement et toute situation de force majeure sont tranchées par Concacaf. Toutes les décisions sont définitives et exécutoires et ne sont pas susceptibles d'appel.

33. LANGUES

En cas de divergence dans l'interprétation des versions anglaise, espagnole, française ou néerlandaise du présent Règlement, la version anglaise fait foi.

34. COPYRIGHT

Le copyright du calendrier des matchs établi conformément aux dispositions du présent Règlement est la propriété de la Concacaf.

35. NON-RENONCIATION

Toute renonciation par la Concacaf d'un non-respect du présent Règlement (y compris tout document mentionné dans le présent Règlement) ne constitue pas ou ne doit pas être interprétée comme étant une renonciation de toute autre infraction de ladite disposition ou de toute autre disposition ni comme une renonciation de tout droit résultant du présent Règlement ou de tout autre document. Une telle renonciation n'est valide que si celle-ci est accordée par écrit. Si la Concacaf omet d'insister sur le strict respect de toute disposition stipulée dans le présent Règlement ou de tout document mentionné dans ces derniers, une ou plusieurs fois, ne doit pas être considéré comme étant une renonciation ou comme la perte de tout droit pour la Concacaf d'insister subséquentement au strict respect de cette disposition ou de toute autre disposition stipulée dans le présent Règlement ou de tout document mentionné dans ces derniers.

36. ENTRÉE EN VIGUEUR

Le présent Règlement a été approuvé par le Conseil de la Concacaf le 24 août 2021, et est entré en vigueur immédiatement après.